



# Цифров прожекционен апарат Ръководство на потребителя

# Информация за гаранциите и авторските права

## Ограничена гаранция

BenQ гарантира, че продуктът няма дефекти на материала и изработката при нормална употреба и съхранение.

При предявяване на гаранционни претенции е необходимо да представите доказателство за датата на покупка. В случай че бъде установен дефект на този продукт по време на гаранционния период, единственото задължение на BenQ и решение за Вас, ще бъде смяната на дефектните части (заедно с вложения за целта труд). Ако възникнат дефекти по време на гаранционния период, незабавно уведомете доставчика, от когото сте закупили продукта.

Важно: Горните гаранции се анулират, ако клиентът не може да работи с продукта според писмените инструкции на BenQ, особено околната влажност трябва да бъде между 10% и 90%, температурният обхват - между 0°C и 35°C, надморската височина не трябва да бъде по-голяма от 4920 фута и е необходимо да се избягва работа с проектора в запрашени среди. Гаранцията Ви дава специфични юридическа права, но в някои страни можете да имате и други права.

За допълнителна информация, посетете [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com).

## Авторски права

Авторски права © 2020 г. на BenQ Corporation. Всички права запазени.

Възпроизвеждането, предаването, презаписването, записването в система или превеждането на информацията на какъвто и да е език, включително и компютърни езици, под каквато и да е форма и на какъвто и да е носител - електронен, магнитен, оптичен, химически, хартиен или друг, без предварителното писмено разрешение на BenQ Corporation, се забранява.

## Отказ от отговорност

BenQ Corporation не дава никакви гаранции, преки или косвени, по отношение на съдържанието на този материал и изрично посочва, че не дава никакви гаранции за продаваемост или пригоденост за дадена цел. Освен това, BenQ Corporation си запазва правото да редактира настоящата публикация и периодично да прави промени в съдържанието ѝ без да се задължава да уведомява никого за съответните редакции или промени.

\*DLP, Digital Micromirror Device и DMD са търговски марки на Texas Instruments.

Останалите търговски марки са собственост на съответните фирми или организации.

## Патенти

Отидете на <http://patmarking.benq.com/> за повече информация относно това какво включва патента на BenQ.

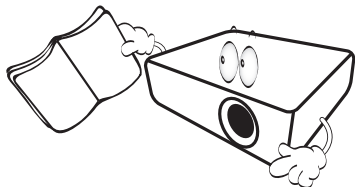
# Съдържание

<b>Информация за гаранциите и авторските права</b> .....	<b>2</b>
<b>Важни инструкции за безопасност</b> .....	<b>4</b>
<b>Въведение</b> .....	<b>7</b>
Съдържание на доставката .....	7
Изглед на проектора отвън .....	8
Контроли и функции.....	9
<b>Разполагане на проектора</b> .....	<b>13</b>
Избор на място .....	13
Получаване на предпочитания размер на проектираното изображение .....	14
Отместване на лещата за прожектиране .....	15
Монтиране на проектора .....	15
Настройка на проектираното изображение .....	17
<b>Свързване</b> .....	<b>18</b>
<b>Работа</b> .....	<b>19</b>
Инсталиране на ключ за порт QS01 Android TV .....	19
Пускане на проектора .....	19
Настройка на QS01 Android TV .....	21
Използване на менютата на проектора.....	23
Надстройка на фърмуера .....	23
Защита на проектора .....	24
Превключване на входния сигнал .....	25
Презентация от мултимедиен четец .....	26
Изключване на проектора .....	26
Директно изключване .....	26
<b>Работа с менюто</b> .....	<b>27</b>
КАРТИНА меню .....	27
ДИСПЛЕЙ меню .....	31
ИНСТАЛИРАНЕ меню.....	32
СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна меню .....	33
СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала меню.....	34
ИНФОРМАЦИЯ меню .....	35
<b>Поддръжка</b> .....	<b>36</b>
Поддръжка на проектора .....	36
Информация за лампата .....	36
<b>Отстраняване на неизправности</b> .....	<b>42</b>
<b>Спецификации</b> .....	<b>43</b>
Спецификации на прожекционния апарат .....	43
размери .....	44
Схема на синхронизация.....	45

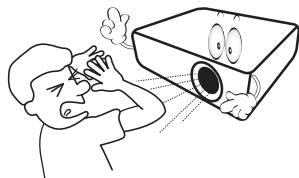
# Важни инструкции за безопасност

Пректорът е проектиран и тестван, за да отговаря на последните стандарти за защита на ИТ оборудване. За да осигурите безопасното използване на продукта, обаче, е важно да следвате посочените в настоящото ръководство инструкции и маркировките върху продукта.

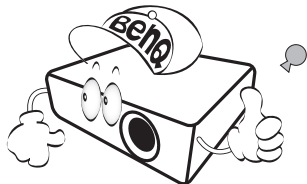
1. Прочетете ръководството преди да започнете работа с проектора. Запазете го за бъдещи справки.



2. Не гледайте директно в обектива на проектора по време на работа. Интензивният светлинен лъч може да увреди очите.

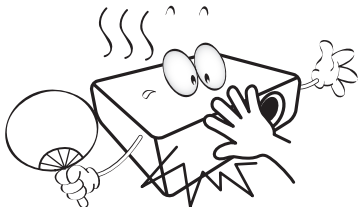


3. За сервизно обслужване, свържете се с квалифициран сервизен персонал.

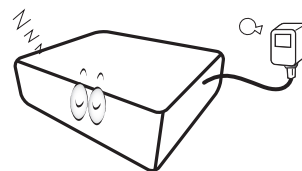


4. Затворът на обектива (ако има такъв) винаги трябва да е отворен. Махайте капачката, когато лампата на проектора е включена.

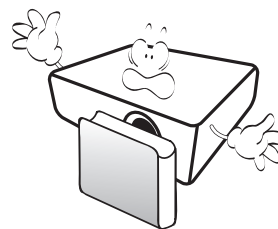
5. Лампата става много гореща по време на работа. Оставете проектора да се охлади около 45 минути преди да свалите модула на лампата за смяна.



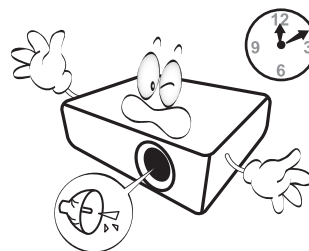
6. В някои страни напрежение на електрическата мрежа НЕ Е стабилно. ози прожекторен апарат е конструиран да работи безопасно със захранващо напрежение между 100 до 240 волта променливотоково напрежение, но би могъл да се повреди при отпадане на захранването, или ако възникнат колебания от  $\pm 10$  волта. В области, където напрежението на електрическата мрежа е непостоянно, се препоръчва да свържете проектора чрез стабилизатор на напрежението, предпазител от свръхнапрежение или непрекъсваем източник на захранване (UPS).



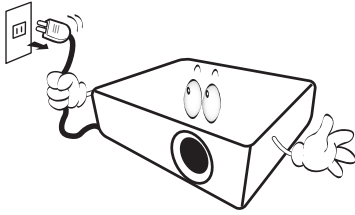
7. Не блокирайте обектива на проектора с обекти докато проекторът работи, защото това може да доведе до нагряване и деформиране или дори да причини пожар. За временно изключване на лампата използвайте функцията за изключване blank.



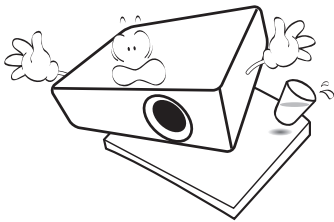
8. Не използвайте лампата след номиналния ѝ експлоатационен период. Използване на лампата дълго време след изтичане на номиналния ѝ експлоатационен период може в редки случаи да доведе до счупването ѝ.



9. Никога не сменяйте модула на лампата или други електрически компоненти при включен проектор.

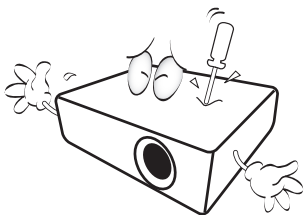


10. Не поставяйте този продукт върху нестабилна количка, стойка или маса. Продуктът може да падне и сериозно да се повреди.

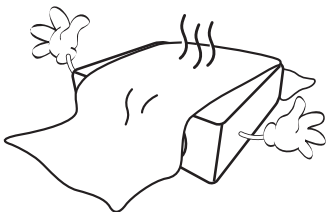


11. Не се опитвайте да демонтирате проектора. В него има места с опасно високо напрежение. Докосването на части под високо напрежение може да има фатален изход. Единствената част, която подлежи на обслужване, е лампата и тя има собствен отстраняем капак.

При никакви обстоятелства да не се отстраняват или махат другите капаци. Обслужването да се извършва само от подходящ, квалифициран сервизен персонал.



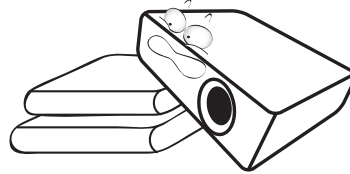
12. Не блокирайте вентилационните отвори.
- Не поставяйте проектора върху одеало, легло или други меки повърхности.
  - Не покривайте проектора с плат или други подобни предмети.
  - Не поставяйте запалими материали близо до проектора.



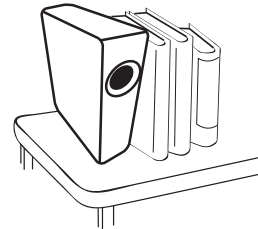
Ако вентилационните отвори са блокирани, прегряването във вътрешността на проектора може да доведе до пожар.

13. Винаги поставяйте проектора на равна, хоризонтална повърхност по време на работа.

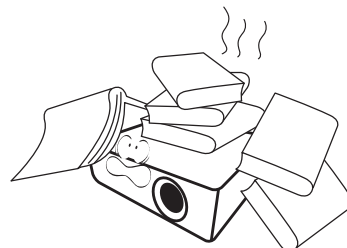
- Не използвайте, ако проекторът е наклонен под ъгъл по-голям от 10 градуса наляво или надясно или под ъгъл по-голям от 15 градуса напред или назад. Използването на проектора, когато той не е напълно хоризонтална позиция, може да доведе до неизправност или повреда на лампата.



14. Не изправяйте проектора вертикално докрай. Ако го направите, той може да се преобърне и да причини нараняване или да се повреди.

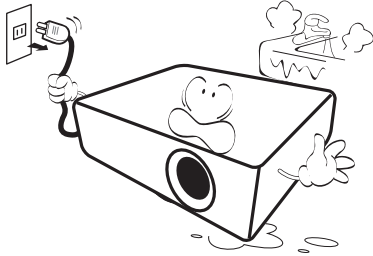


15. Не настъпвайте проектора и не поставяйте предмети върху него. Освен физическите щети върху проектора са възможни и инциденти и евентуално нараняване.

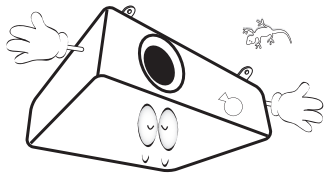


16. Когато проекторът работи, можете да усетите топъл въздух и миризма от вентилационната му решетка. Това е нормално и не е дефект на продукта.

17. Не поставяйте течности в близост до проектора. Разливането на течности върху него може да доведе до повреда. Ако проекторът се навлажни, изключете от електрическия контакт и повикайте техник на VenQ за ремонт.



18. Продуктът може да показва инвертирани изображения при монтаж на таван/стена.



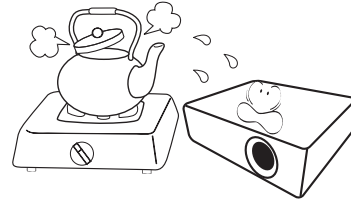
19. Този апарат трябва да бъде заземен.



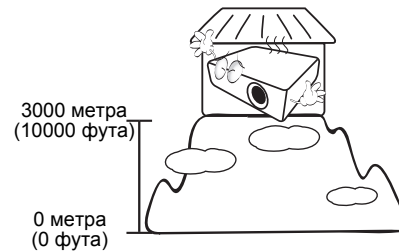
- Hg - Лампата съдържа живак. Спазвайте местните закони и разпоредби. Вижте [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org).
- За да избегнете повреда на DLP чиповете, никога не насочвайте мощния лазерен лъч към прожекторния обектив.

20. Не използвайте проектора при следните условия.

- В затворени помещения или места с лоша вентилация. Проекторът да се монтира, така че между него и стените да има разстояние от поне 50 см и да се осигури свободен въздушен поток.
- Места, където температурата може да стане много висока, като например във вътрешността на автомобил със затворени прозорци.
- Места с висока влажност, запрашеност или цигарен дим могат да замърсят оптичните компоненти, да скъсят експлоатационния период на проектора или да направят образа по-тъмен.



- Места в близост до противопожарни инсталации
- Места с околна температура над 40°C/104°F
- Места с надморска височина над 3000 метра (10000 фута).

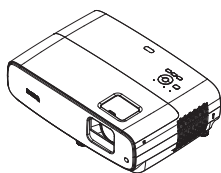


# Въведение

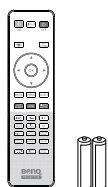
## Съдържание на доставката

Внимателно разопакувайте и проверете дали комплектът съдържа всички от описаните по-долу елементи. Ако някой от елементите липсва, обърнете се към мястото, от където сте закупили продукта.

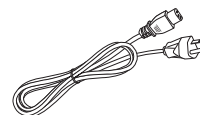
### Стандарти аксесоари



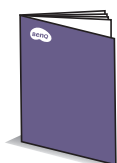
Проектор



Дистанционно управление с батерии



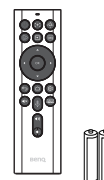
Захранващ кабел



Ръководство за бърз старт



Ключ за порт QS01 Android TV



Дистанционно управление с батерии за Android TV



Гаранционна карта\*



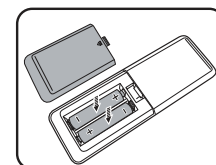
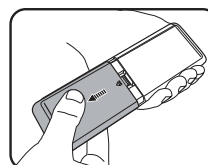
- Предоставените аксесоари са подходящи за Вашия регион и е възможно да се различават от показаните на илюстрацията.
- \*Гаранционна карта се предлага само за определени региони. Можете да получите подробна информация от доставчика.

### Аксесоари като опция

1. Комплект с резервна лампа
2. 3D очила

### Смяна на батериите на дистанционното управление

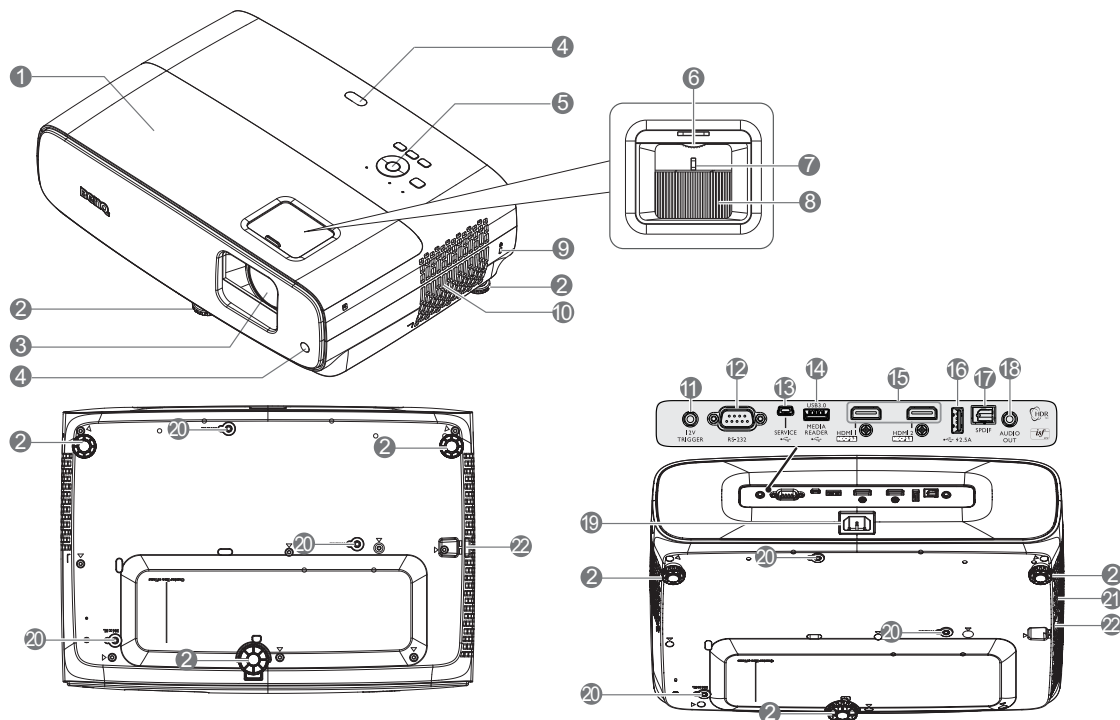
1. Натиснете и отворете капака на отделението за батерии, както е показано на илюстрацията.
2. Отстранете старите батерии (ако е приложимо) и поставете две нови батерии от тип AAA. Уверете се, че положителния и отрицателния полюс са поставени правилно, както е показано на илюстрацията.
3. Поставете обратно капака на отделението за батерии, така че да щракне на мястото си.





- Не оставяйте дистанционното управление и батериите на места с прекалено висока температура или във влажна среда като в кухнята, в банята, в сауна, в зимна градина или в затворен автомобил.
- Сменяйте батерията само с нова от същия или еквивалентен тип в съответствие с препоръките на производителя.
- Изхвърлете използваните батерии според инструкциите на производителя и местните разпоредби за опазване на околната среда за Вашия регион.
- Никога не хвърляйте батерии в огън. Съществува риск от експлозия.
- Ако батериите са изтощени или ако няма да използвате дистанционното управление дълго време, извадете батериите, за да предотвратите повреда в дистанционното управление при евентуално протичане на батериите.

## Изглед на проектора отвън



1. Капак на лампата
2. Регулиращи крачета
3. Проектираща леща
4. IR сензор на дистанционното управление
5. Външно дистанционно управление (Вижте [Контроли и функции на страница 9.](#))
6. Колелце за отнемване на лещата
7. Пръстен за мащабиране
8. Пръстен за фокусиране
9. Отвор за Kensington ключалка против кражба
10. Отвор (въздушен вход)
11. Изходен терминал 12V DC  
Активира външни устройства като електрически екран или управление на светлината и др.
12. RS-232 контролен порт
13. USB Mini-B порт (за надграждане на фърмуер)
14. USB Type-A порт (USB 3.0: 5V 1,5A мултимедия четец/устройство, изтегляне на фърмуер)
15. HDMI 1/ HDMI 2 входен порт (версия 2.0b)
16. USB Type-A порт (USB 2.0: 2,5A захранване)
17. SPDIF изходен порт
18. Изходен аудио жак
19. Жак за AC захранване
20. Отвори за стенен монтаж
21. Отвор (въздушен изход)
22. Лента за защита

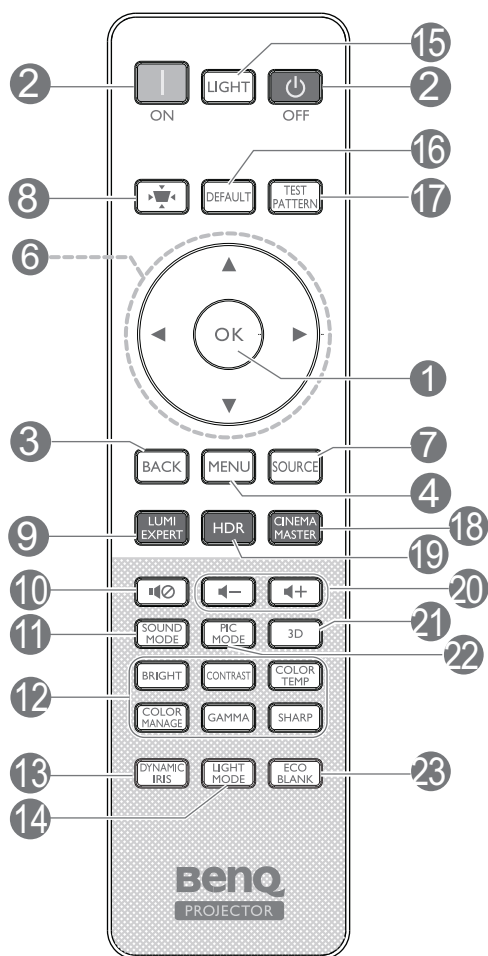
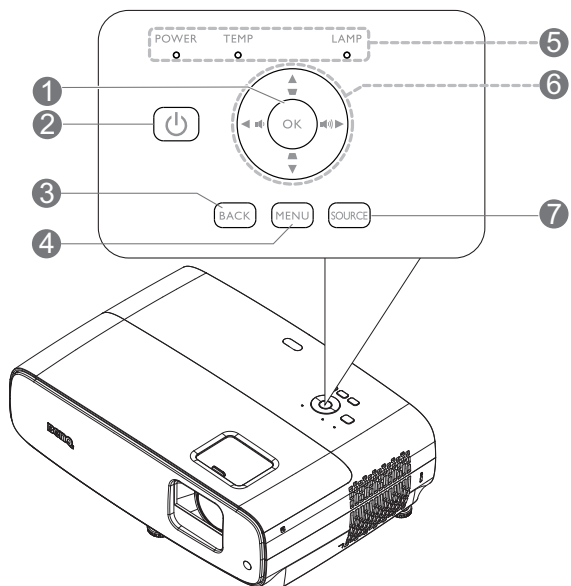


# Контроли и функции

## Проектор и дистанционно управление



Всички натискания на бутони, описани в този документ, са налични на дистанционното управление или на



1. **OK**  
Потвърждава избора от екранното меню (OSD) елемент.  
Когато изскочи екранното меню Трапец, натиснете продължително за 2 секунди, за да нулирате Трапец.
2. **ВКЛ./ИЗКЛ.**  
Превключва между режим "В готовност" и включване на проектора.  
**ВКЛ./ИЗКЛ.**  
Превключва между режим "В готовност" и включване на проектора.
3. **BACK**  
Връща се в предишното екранно меню, изход и запис на настройките на менюто.
4. **MENU**  
Включва екранното меню (OSD).
5. **Светлинен индикатор POWER/светлинен предупредителен индикатор TEMP/светлинен индикатор ЛАМПА**  
(Вижте [Индикатори на страница 41.](#))
6. Стрелки (▲, ▼, ◀, ▶)  
Когато екранното меню (OSD) е активирано, клавишите се използват като стрелки за избиране на желаните опции и конфигуриране на настройки.  
Бутони за корекция (▲, ▼)  
Показва страницата с настройки за корекция.  
Бутони за силата на звука (🔊 / 🔊)  
Намалява или увеличава силата на звука на проектора.
7. **SOURCE**  
Показва лентата за избор на източник.
8. Ключ за корекция на трапец 📐  
Показва меню с настройки на Трапец.
9. **LUMI EXPERT**  
Не работи с този проектор.
10. 🔊  
Включва и изключва звука на проектора.

#### 11. SOUND MODE

Показва менюто **SOUND MODE**.

#### 12. Клавиши за настройки на качеството на картината (**BRIGHT, CONTRAST, COLOR TEMP, COLOR MANAGE, GAMMA, SHARP**)

Показва лентите за настройка на подходящите стойности за качеството на картина.

#### 13. DYNAMIC IRIS

Избира подходящ **DYNAMIC IRIS** от предоставените режими.

#### 14. LIGHT MODE

Избира подходяща мощност на лампата от предоставените режими.

#### 15. LIGHT

Включва подсветката на дистанционното управление в продължение на няколко секунди. За да запазите подсветката включена, натиснете произволен друг клавиш докато подсветката е включена. Натиснете клавиша отново, за да изключите подсветката.

#### 16. DEFAULT

Нулира стойността по подразбиране за всички ленти за настройка на менюто, когато правите настройката.

#### 17. TEST PATTERN

Показва **TEST PATTERN**.

#### 18. CINEMA MASTER

Показва менюто CinemaMaster. Вижте **CinemaMaster** на [страница 30](#).

#### 19. HDR

Показва менюто **HDR**.

#### 20. Клавиши за силата на звука ◀-/▶+

Намалява или увеличава силата на звука на проектора.

#### 21. 3D

Показва менюто **3D**.

#### 22. PIC MODE

Показва менюто **Картинен режим**.

Когато изскочи екранното меню Трапец, натиснете продължително за 2 секунди, за да разрешите Авт. корекция.

#### 23. ECO BLANK

Използва се за скриване на картината на екрана.



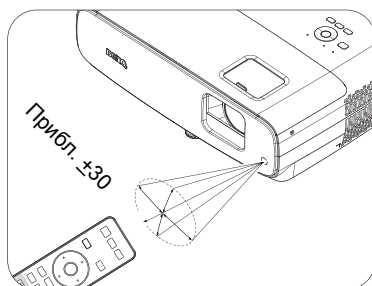
Не блокирайте прожекционния обектив, тъй като това може да доведе до прегряване и деформиране на блокирания обект, дори възникване на пожар.

## Ефективен обхват на дистанционното управление

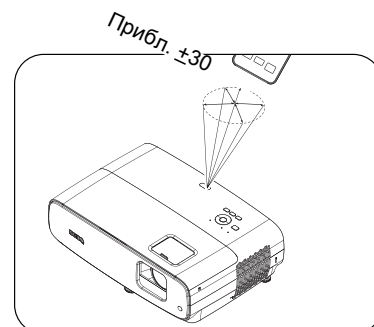
За да функционира както трябва, дистанционното управление трябва да се държи под ъгъл до 30 градуса перпендикулярно на IR сензора/сензорите за дистанционно управление на проектора. Разстоянието между дистанционното управление и сензора/сензорите не трябва да надхвърля 8 метра (~ 26 фута).

Уверете се, че няма препятствия между дистанционното управление и IR сензора/сензорите на проектора, които биха могли да отклонят инфрачервения лъч.

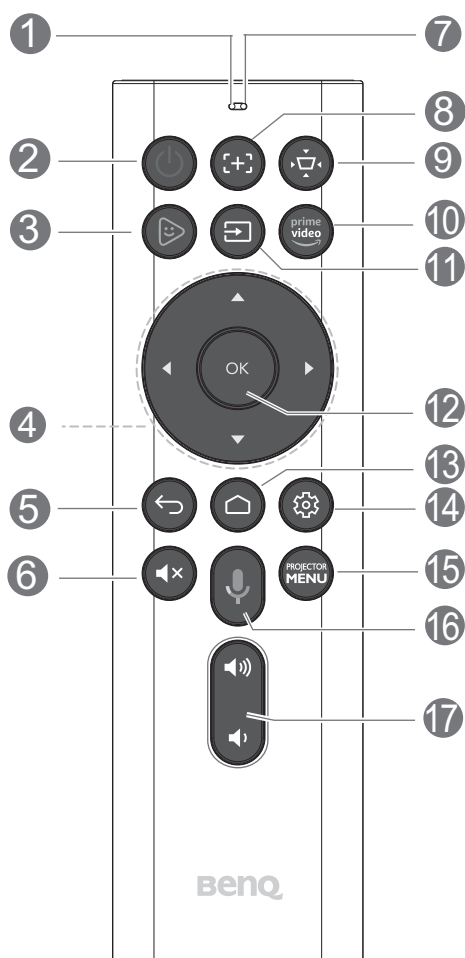
• Работа с проектора отпред



• Работа с проектора от отгоре



## Дистанционно управление на Android TV



### 1. Микрофон

Получава гласови команди.

### 2. POWER

Превключва проектора между режим "В готовност" и включване.

### 3. Kids TV

Отваря бързо пакет с Android приложението Kids TV под източник ATV.

### 4. Стрелки (▲, ▼, ◀, ▶)

За навигация нагоре/надолу/наляво/надясно за избор на желания елемент от екранното меню на ATV или на проектора.

Когато източникът на входен сигнал е ATV:

- Натиснете наляво/надясно за възпроизвеждане на предишен/следващ видео- и аудиофайл под възпроизвеждане на мултимедия.
- Натиснете и задръжте наляво/надясно за пренавиване/бързо превъртане напред на видео- и аудиофайл под възпроизвеждане на мултимедия.

### 5. Назад

Когато входният сигнал е ATV, натиснете **Назад**, за да се върнете на предишната ATV опция, за затваряне на ATV предупреждението или изскачащото меню за напомняне и за изход от текущия пакет на Android приложението под ATV източник.

Когато екранното меню на проектора е включено, натиснете **Назад**, за да се върнете назад към предишното екранно меню на проектора, да затворите предупреждението на проектора или изскачащото меню за напомняне, да излезете и запишете настройките на менюто на проектора.

### 6. Без звук

Превключва между включен и изключен звук на проектора.

### 7. LED индикатор

Показва състоянието на работа. Червеният индикатор е за инфрачервени бутони. Синият индикатор е за Bluetooth бутони.

### 8. Фокус

Натиснете, за да отворите страницата за автоматично фокусиране.

\*Налично само на съвместими проектори.

9.  **Ключ за корекция на трапец**

Показва страницата с настройки за корекция.

10.  **Amazon prime video**

Отваря бързо пакета с приложението на Android Amazon prime video, когато източникът на входен сигнал е ATV.

11.  **Източник**

Показва лентата за избор на източник.

12. **OK**

Потвърждава избран елемент от екранното меню на ATV или на проектора.

Когато източникът на входен сигнал е ATV, натиснете **OK** за възпроизвеждане или пауза на видео- или аудиофайл по време на възпроизвеждане на мултимедия.

13.  **Начален екран на Android TV**

Показва начален екран на Android TV.

14.  **Опция на Android**

Показва опция за настройка на Android.

15.  **Меню на проектора.**


Включва екранното меню на проектора.

16.  **Гласово търсене/Гласов асистент**

Натиснете и задръжте бутона **Гласово търсене/Гласов асистент** за активиране на гласов асистент. Задръжте този клавиш и говорете на микрофона в горната част на дистанционното управление с помощта на гласовия асистент.

17.  **Клавиши за силата на звука**

Намалява или увеличава силата на звука на проектора.

 Не блокирайте прожекционния обектив, тъй като това може да доведе до прегряване и деформиране на блокирания обект, дори възникване на пожар.

## Ефективен диапазон на дистанционно управление на Android TV

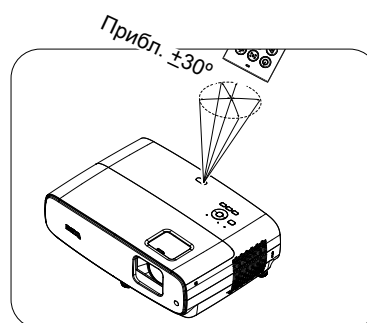
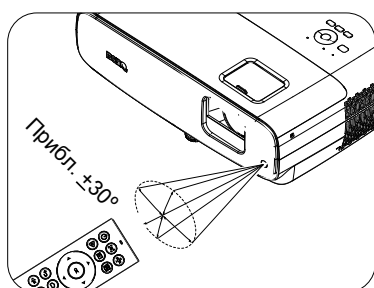
Работното разстояние на инфрачервения сензор е в рамките на 8 метра (~26 фута) под ъгъл 30 градуса (вляво и вдясно).

Работното разстояние на Bluetooth сензора е в рамките на 8 метра. Гласовата дистанция е в рамките на 6 метра, а разстоянието за получаване на глас е в рамките на 30 cm под ъгъл  $\pm 90$  градуса директно спрямо микрофона.

Уверете се, че няма препятствия между дистанционното управление и IR сензора/сензорите на проектора, които биха могли да отклонят инфрачервения лъч.

• Работа с проектора отпред

• Работа с проектора от отгоре



## Технически характеристики на дистанционно управление на Android TV

Безжичен протокол	Bluetooth Low Energy v4.2
Захранване	AAA батерия * 2

# Разполагане на проектора

## Избор на място

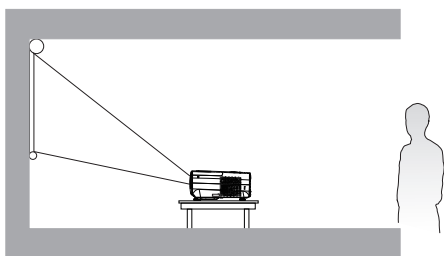
Преди да изберете място за монтаж на Вашия проектор, обърнете внимание на следните фактори:

- Размер и положение на Вашия екран
- Местоположение на електрическия контакт
- Местоположение и разстояние между проектора и останалото Ви оборудване

Можете да инсталирате проектора по следните начини.

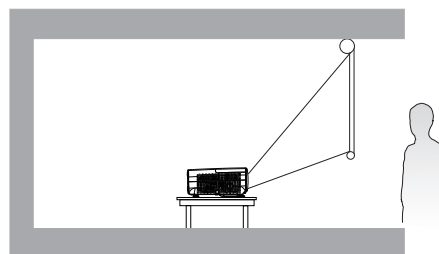
### 1. Отпред - маса

Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен на маса пред екрана. Това е най-често срещаният начин за разполагане на проектора и предлага бърза настройка и мобилност.



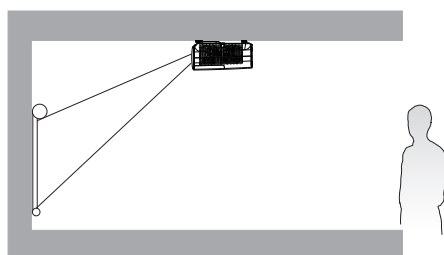
### 2. Отзад - маса

Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен на маса зад екрана. Обърнете внимание, че е необходим специален екран за задно проектиране.



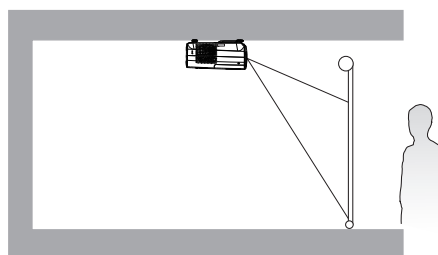
### 3. Отпред - таван

Изберете тази позиция, когато желаете проекторът да бъде окачен наопаки на тавана пред екрана. Закупете комплекта за монтаж на таван/стена на проектори BenQ от Вашия доставчик, за да монтирате проектора.



### 4. Отзад - таван

Изберете тази позиция, когато проекторът е монтиран наопаки зад екрана. Обърнете внимание, че за този вид монтаж е необходим екран за задно проектиране и комплект за монтаж на таван/стена на BenQ.

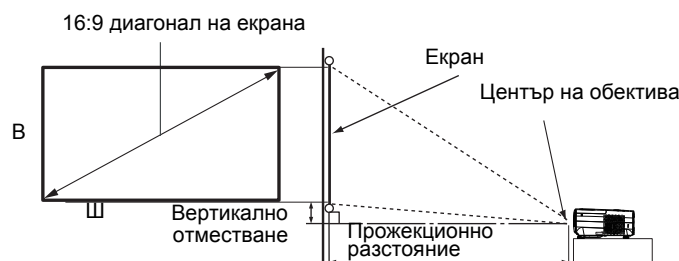


След като включите проектора, отидете на **ИНСТАЛИРАНЕ Меню > Позиция на проектора** и натиснете ◀/▶, за да изберете настройка.

## Получаване на предпочитания размер на проектираното изображение

Разстоянието от обектива на проектора до екрана, настройката за мащабиране (ако има такава) и видеоформатът оказват влияние върху размера на проектираното изображение.

### Размери на проектиране



- Пропорциите на екрана са 16:9 и прожектираното изображение е с пропорции 16:9

Размер на екрана				Разстояние от екрана (mm)		
Диagonal		В (mm)	Ш (mm)	Мин. дължина	Средна	Макс. дължина
In	mm			(макс. мащабиране)		(мин. мащабиране)
30	762	374	664	750	863	976
40	1016	498	886	1001	1151	1302
50	1270	623	1107	1251	1439	1627
60	1524	747	1328	1501	1727	1953
70	1778	872	1550	1751	2015	2278
80	2032	996	1771	2001	2302	2603
90	2286	1121	1992	2251	2590	2929
100	2540	1245	2214	2502	2878	3254
110	2794	1370	2435	2752	3166	3580
120	3048	1494	2657	3002	3454	3905
130	3302	1619	2878	3252	3741	4231
140	3556	1743	3099	3502	4029	4556
150	3810	1868	3321	3752	4317	4881
160	4064	1992	3542	4003	4605	5207
170	4318	2117	3763	4253	4893	5532
180	4572	2241	3985	4503	5180	5858
190	4826	2366	4206	4753	5468	6183
200	5080	2491	4428	5003	5756	6509
210	5334	2615	4649	5253	6044	6834
220	5588	2740	4870	5504	6331	7159
230	5842	2864	5092	5754	6619	7485
240	6096	2989	5313	6004	6907	7810
250	6350	3113	5535	6254	7195	8136
260	6604	3238	5756	6504	7483	8461
270	6858	3362	5977	6754	7770	8787
280	7112	3487	6199	7004	8058	9112
290	7366	3611	6420	7255	8346	9437
300	7620	3736	6641	7505	8634	9763

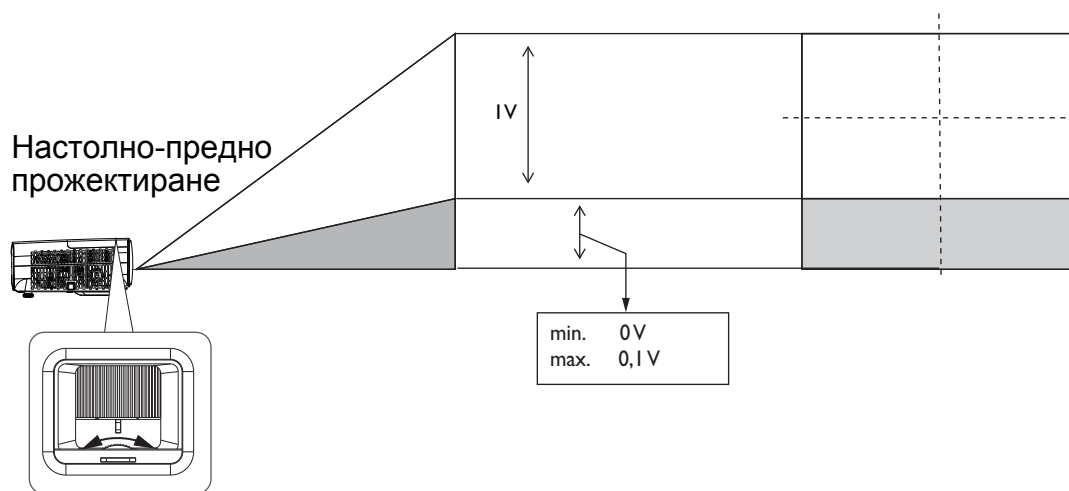
Например, ако използвате 120-инчов екран, препоръчителното разстояние за прожектиране е 3454 mm.

Ако сте измерили разстояние на проектиране 5000 mm стойността най-близо до Вашата в колона "Разстояние от екрана (mm)" е 4893 mm. Срещу този ред пише, че Ви е необходим 170-инчов екран (около 4,3 m).



- Всички измервания са приблизителни и могат да варират от действителните размери. Ако възнамерявате да монтирате проектора за постоянно, BenQ препоръчва първо физически да проверите размера на екрана и разстоянието на проектиране като използвате конкретния проектор и го поставите на съответното място преди да монтирате за постоянно. Така ще проверите оптичните характеристики на конкретния прожекционен апарат. По този начин ще можете да определите точното монтажno положение за Вашето помещение.
- За оптимизиране на качеството на прожектиране, предлагаме да прожектирате, като следвате стойностите в клетките, които не са сиви.
- Стойностите в сивите клетки са само за справка.

## Отместване на лещата за прожектиране



- Спрете да въртите кръглата дръжка за регулиране, когато чуete щракване. То показва, че сте достигнали крайното положение на кръглата дръжка. Възможна е повреда, ако продължите да въртите.

## Монтиране на проектора

Ако възнамерявате да монтирате проектора, силно Ви препоръчваме да използвате подходящ комплект за монтаж на BenQ и да се уверите, че проекторът е надеждно и безопасно монтиран.

Ако използвате комплект за монтиране, различен от BenQ, възможно е проекторът да падне поради неправилно поставяне заради болтове с неправилна големина или дължина.

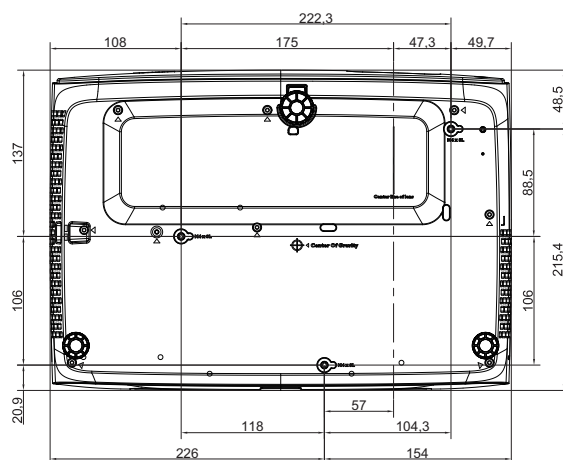
## Преди монтиране на проектора

- Можете да закупите комплект за монтаж за проектори BenQ от същото място, от което сте закупили проектора си.
- BenQ препоръчва също така да купите отделен кабел за заключващ механизъм тип "Kensington", който да закрепите както към Kensington отвора на проектора, така и към основата на скобата. Това осигурява допълнително задържане на проектора, в случай че монтажната скоба се разхлаби.
- Поискайте от Вашия търговец да инсталира проектора. Инсталирането на проектора от Вас може да доведе до падането му и нараняване.
- Трябва да предприемете необходимите стъпки, за да предотвратите падането на проектора по време на земетресение например.

- Гаранцията не покрива щети върху продукта поради монтаж на проектора с помощта на комплект за монтаж на проектори на марка, различна от BenQ.
- Обърнете внимание на температурата на околната среда на мястото, където проекторът ще бъде монтиран на таван/стена. Ако се използва отоплително тяло, температурата около тавана/стената не трябва да надвишава очакваното.
- Прочетете ръководството на потребителя за комплекта за монтаж относно диапазона на въртящия момент. Затягането с въртящ момент над препоръчания диапазон може да доведе до повреда на проектора и падането му по-късно.
- Уверете се, че електрическият контакт е на достъпна височина, така че лесно да можете да изключите проектора.

## Инсталационна диаграма за таванен/стенен монтаж

Болтове за монитиране на таван/стена: M4  
(Макс. дължина = 25 mm; мин. дължина = 20 mm)



Единица: mm

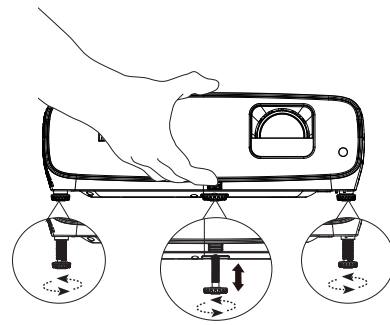


# Настройка на проектираното изображение

## Настройка на ъгъла на проектиране

Ако проекторът не е поставен на равна повърхност или екранът и проекторът не са перпендикулярни един на друг, проектираното изображение ще бъде трапецовидно. Можете да завиете задните регулиращи крачета за фина настройка на хоризонталния ъгъл.

Приберете крачетата, завийте крачетата за регулиране в обратна посока.

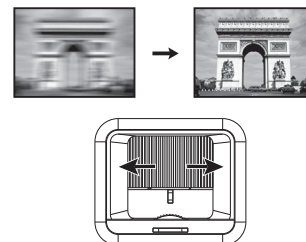
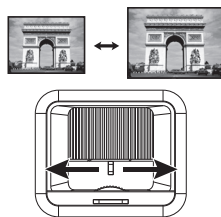


Не гледайте в лещата, докато лампата е включена. Силната светлина на лампата може увреди очите Ви.

## Фина настройка на размера и яснотата на изображението

Можете да регулирате прожектираното изображение до желаня размер от пръстена за мащабиране.

Направете изображението по-рязко чрез въртене на пръстена за фокусиране.






## Коригиране на трапецовидно изкривяване

Трапецовидното изкривяване се наблюдава, когато проектираното изображение е видимо по-широко в горната или в долната част. Това става, когато проекторът не е перпендикулярен на екрана.

За да коригирате това, освен да регулирате височината на проектора, може да използвате **Автом. трапец** или **Трапец**, за да направите ръчна корекция като следвате една от тези стъпки.

• Използвайте дистанционното управление или проектора.

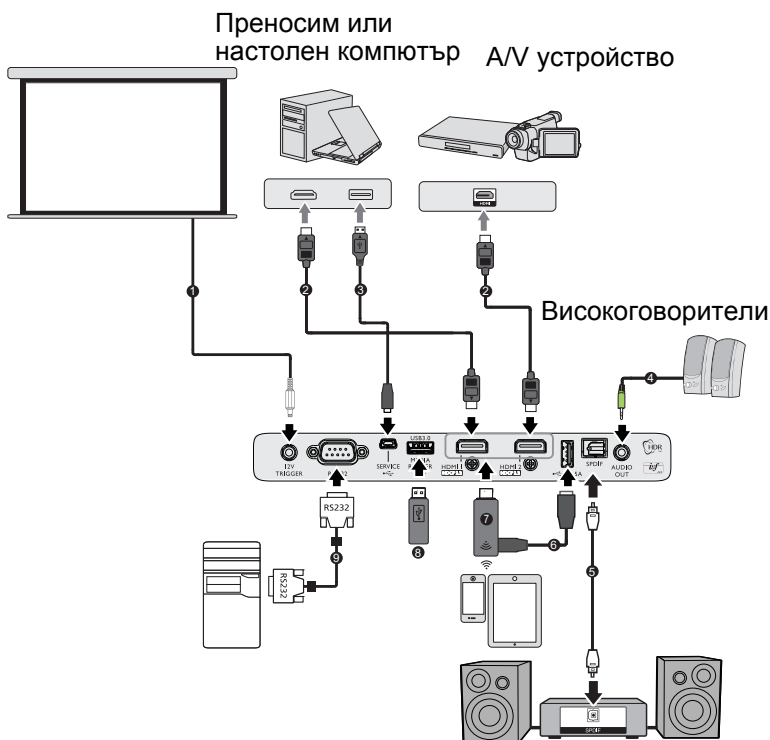
Натиснете  на дистанционното управление или  /  на проектора, за да отворите страницата за корекция Трапец. Натиснете , за да коригирате трапецовидното изкривяване в горната част на изображението. Натиснете , за да коригирате трапецовидното изкривяване в долната част на изображението. Когато изскочи екранното меню Трапец, натиснете продължително **OK** за 2 секунди, за да нулирате Трапец. Когато изскочи екранното меню Трапец, натиснете продължително **PIC MODE** за 2 секунди, за да разрешите Авт. корекция.



# Свързване

При свързване на източник на сигнал към проектора, се уверете за следното:

1. Цялото оборудване трябва да е изключено преди свързване.
2. Използвайте подходящ сигнален кабел за всеки от източниците.
3. Кабелите трябва да са свързани надеждно.



1	12V спусък за управление на екрана
2	HDMI кабел
3	USB кабел (Mini-B към тип A)
4	Аудио кабел
5	SPDIF кабел
6	USB кабел (A към Micro B) да се свърже към захранващ порт на HDMI безжичен ключ за порт
7	HDMI безжичен ключ за порт
8	USB устройство за съхранение за мултимедия четец, настройка на фърмуер
9	RS232 кабел

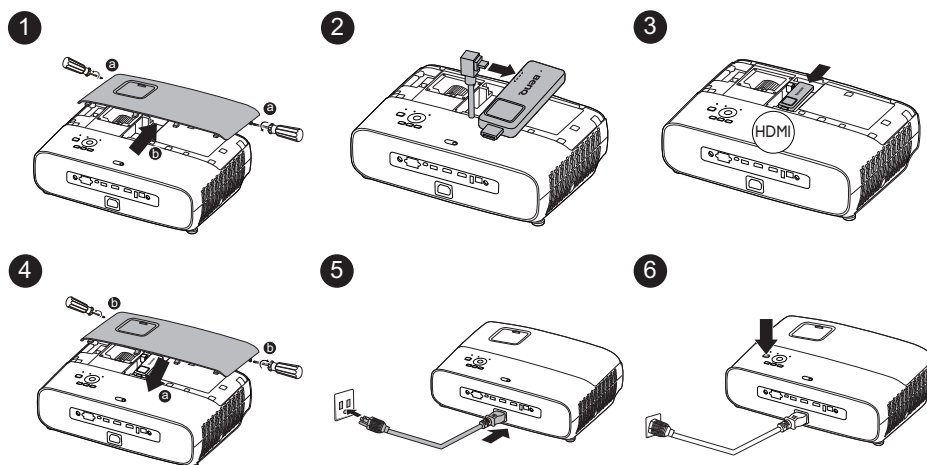


- Някои от кабелите на показаните по-горе начини на свързване не са включени в комплекта на проектора (вижте [Съдържание на доставката на страница 7](#)). Те могат да бъдат закупени от магазините за електроника.
- Илюстрациите на свързването са само за справка. Задните жакове за свързване, налични на проектора, варират за всеки модел проектори.
- Много преносими компютри не включват външните си видеопортове при свързване към проектор. Обикновено клавишна комбинация, като FN + функционален клавиш със символ на монитор, включва или изключва външния дисплей. Натиснете едновременно FN и съответния функционален клавиш. Вижте документацията на ноутбука, за да откриете клавишната комбинация на Вашия ноутбук.
- Ако избраният видеообраз не бъде показан след като проекторът е настроен и правилният източник на видеосигнал е бил избран, проверете дали видеоизточникът е включен и дали работи както трябва. Проверете също така дали сигналните кабели са правилно свързани.
- Звукът на вградения(ите) високоговорител(и) ще бъде изключен, когато жакът AUDIO OUT е свързан.
- Проверете скоростта в бодове на 9600 на Вашия компютър, така че да може да свържете проектора с помощта на подходящ кабел RS-232.




# Работа

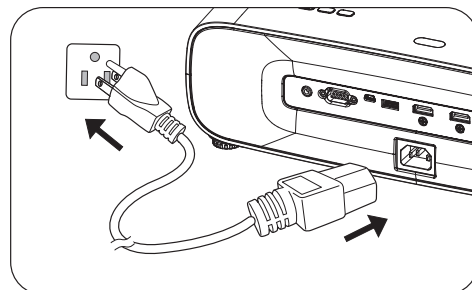
## Инсталиране на ключ за порт QS01 Android TV

Следвайте илюстрациите по-долу, за да инсталирате ключ за порт QS01 Android TV преди употреба. Уверете се, че капака на лампата е поставен обратно правилно след включване на ключа за порт. Не включвайте захранването при отворен капак на лампата. Дистанционното управление QS01 Android TV може също да управлява проектора, когато ключът за порт QS01 Android TV е инсталиран правилно.







## Пускане на проектора

1. Включете захранващия кабел. Поставете ключа на захранването (където има такава опция) в положение "Включено". Индикаторът на захранването на проектора светва оранжево, след прилагане на захранването.
2. Натиснете  на проектора или  /  на дистанционното управление, за да пуснете проектора. Индикаторът на захранването примигва в зелено и остава да свети по време на работа на проекционния апарат.



Процедурата по стартиране отнема около 30 секунди. В следващата стъпка от стартирането се проектира начално лого.

Завъртете пръстена за фокусиране (ако е необходимо), за да регулирате яснотата на изображението.

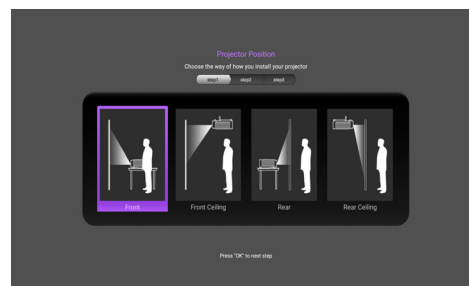
3. Ако това е първия път, когато включвате проектора, ще се появи съветникът за настройка, за да Ви преведе през процеса на инсталиране на проектора. Ако вече сте направили това, пропуснете тази стъпка и преминете на следващата.
  - Използвайте клавишите със стрелки (///) на проектора или на дистанционното управление за навигация в елементите на менюто.

- Използвайте **ОК**, за да потвърдите избрания елемент на менюто.

Стъпка 1:

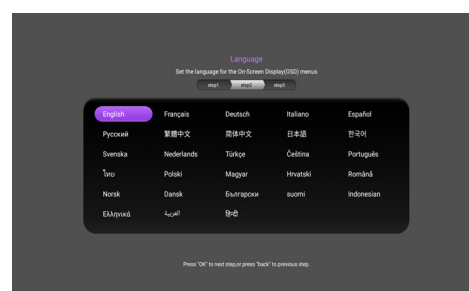
Посочете **Позиция на проектора**.

За повече информация за позицията на проектора вижте [Избор на място](#).



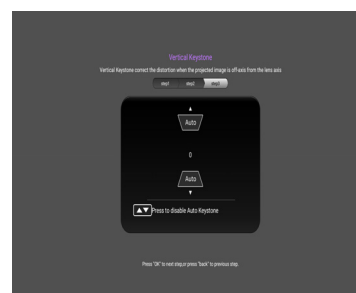
Стъпка 2:

Посочете екранно меню **Език**.



Стъпка 3:

Посочете **Вертикална трапецовидна корекция**.



4. Ако бъдете подканени да въведете парола, натиснете клавишите със стрелките, за да въведете шестцифрена парола. Вижте [Използване на функцията за парола на страница 24](#).
5. Включете цялото свързано оборудване.
6. Проекторът започва да търси входни сигнали. Появява се съобщение, че се сканира за текущия входен сигнал. Ако проекторът не разпознае валиден сигнал, се показва съобщението "Няма сигнал" до намиране на входен сигнал.

Можете също да натиснете **SOURCE**, за да изберете желаня входен сигнал. Вижте [Превключване на входния сигнал на страница 25](#).



- Използвайте оригиналните аксесоари (напр. захранващ кабел), за да избегнете опасности, като например токов удар и пожар.
- Ако проекторът е нагорещен от предишно използване, той ще включи охлаждащия вентилатор за около 90 секунди, преди да подаде захранване към лампата.



- Снимките на Съветника за настройка са само за справка и може да се различават от действителния дизайн.
- Ако честотата/разделителната способност на входния сигнал надхвърли работния диапазон на проектора, ще видите показано съобщението "Извън обхват" на екрана във фона. Сменете на входен сигнал, който е съвместим с разделителната способност на проекторния апарат или понижете настройките за входен сигнал. Вижте [Схема на синхронизация на страница 45](#).
- Ако не бъде открит в рамките на 3 минути, проекторът автоматично влиза в икономичен режим.

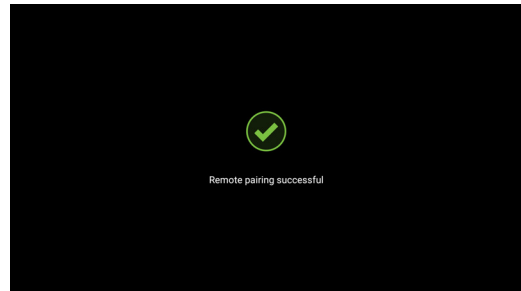
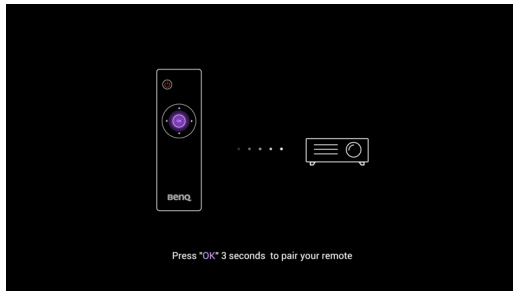
# Настройка на QS01 Android TV

## Преди да започнете

Уверете се, че разполагате със следното:

- Wi-Fi интернет връзка
- Профил в Google

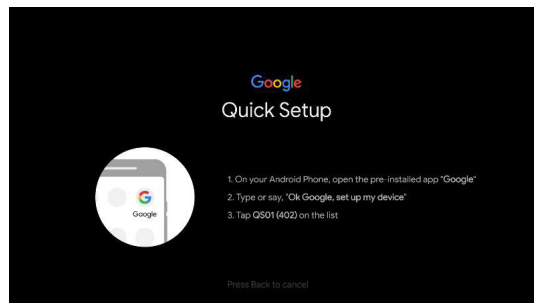
**Стъпка 1: Натиснете ОК за 3 секунди, за да сдвоите своето дистанционно управление**



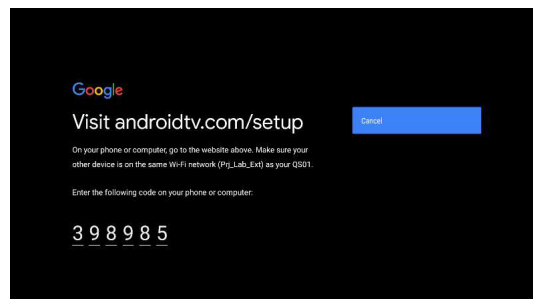
## Стъпка 2: Инсталирайте устройството си

Има 3 опции за настройка на Вашето устройство:

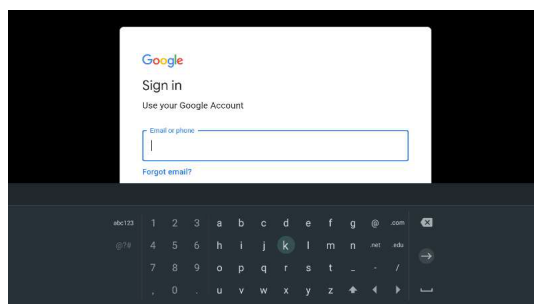
- Бърза Настройка с телефон Android



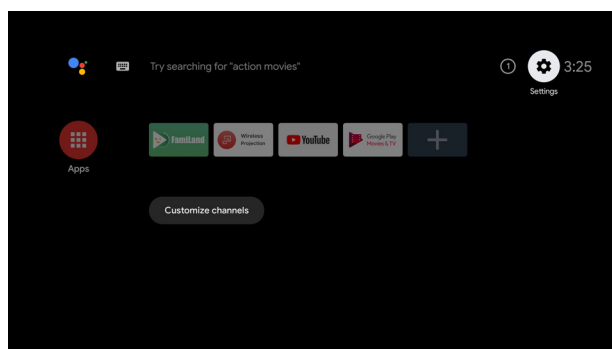
- Използване на Вашия телефон или компютър




- Използване на Вашето дистанционно управление



### Стъпка 3: Показва начален екран на Android TV



 За повече информация посетете <https://support.google.com/androidtv/>

## Използване на менютата на проектора

Проекторът разполага с екранни менюта (OSD), които позволяват различни промени и настройки.



Снимките на екранното меню по-долу са само за справка и може да се различават от действителния дизайн.

По-долу ще видите общ преглед на екранното меню.

	<p>1 Икона на основното меню</p>	<p>4 Текущ входен сигнал</p>
	<p>2 Основно меню</p>	<p>5 Статус</p>
	<p>3 Подменю</p>	<p>6 Натиснете <b>BACK</b>, за да отидете на предишната страница или да излезете от менюто.</p>

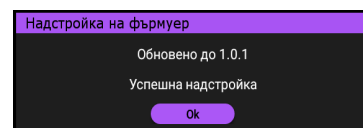
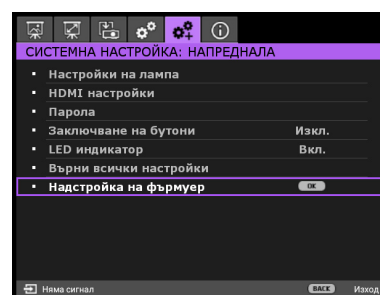
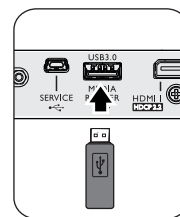
За достъп до екранното меню, натиснете **MENU** на проектора или на дистанционното управление.

- Използвайте клавишите със стрелки (◀/▶) на проектора или на дистанционното управление за навигация в елементите на основното меню.
- Използвайте клавишите със стрелки (▲/▼) на проектора или на дистанционното управление за навигация в елементите на подменюто.
- Използвайте клавишите със стрелки (◀/▶) на проектора или дистанционното управление, за да регулирате настройките, или натиснете **OK** на проектора или на дистанционното управление, за да влезете в подменю.
- Натиснете двукратно\* **MENU** на проектора или на дистанционното управление за изход или за запис на настройките.

\*Първото натискане Ви връща в основното меню, а следващото затваря отвореното екранно меню.

## Надстройка на фърмуера

1. Отидете на уебсайта на BenQ и влезте в **Product page > Support > Software**, за да изтеглите най-новия файл с фърмуер.
2. Разархивирайте изтегления файл, отворете и запазете файла с име "update\_signed.zip" на USB флаш устройство.
3. Вкарайте USB флаш устройство в порта USB 3.0.
4. Отидете в меню **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала > Надстройка на фърмуер** и натиснете **OK**.
5. Изберете **Да** за надстройка на версията на фърмуера. В процеса на надграждане, дръжте захранването включено докато приключи актуализацията.
6. Когато видите това съобщение, надстройката на фърмуера е приключила.



# Защита на проектора

## Използване на механизъм за заключване с кабел

Проекторът трябва да бъде инсталиран на безопасно място, за да се предотврати кражба. В противен случай е необходимо да закупите заключващ механизъм, като например Kensington, за да гарантирате сигурността на проектора. Отвор за заключващ механизъм тип Kensington има отзад на проектора. Вижте елемента 9 на [страница 8](#).

Защитният механизъм Kensington обикновено се състои от клавишна комбинация и катинар. Вижте документацията на заключващия механизъм, за да разберете как да го използвате.

## Използване на функцията за парола

### Задаване на парола

1. Отидете в меню **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала** > **Парола**. Натиснете **ОК**. Появява се страницата на настройка на паролата.
2. Маркирайте **Смени парола** и натиснете **ОК**.
3. Четирите клавиши със стрелки (▲, ►, ▼, ◀) представляват съответно 4 цифри (1, 2, 3, 4). В зависимост от желаната парола, натиснете стрелките, за да въведете шестте цифри на паролата.
4. Потвърдете новата парола като я въведете отново. След като зададете паролата, екранното меню (OSD) се връща на страница **Парола**.
5. За активиране на функцията **Заключване при включване** натиснете ▲/▼, за да маркирате **Заключване при включване** и натиснете ◀/►, за да изберете **Вкл.**. Въведете паролата отново.

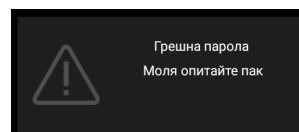


- Въведените цифри ще бъдат показани като звездички на екрана. Запишете избраната парола и я запазете на сигурно място преди или след задаването ѝ, за да разполагате с нея в случай, че я забравите.
- След като зададете парола и активирате заключване при включване, проекторът няма да може да се използва, освен ако не бъде въведена съответната парола при пускане.

### Ако забравите паролата

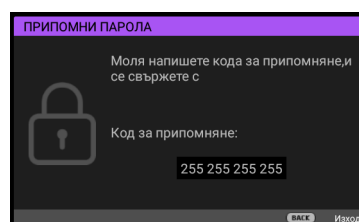
Ако въведете грешна парола, ще се появи съобщение за грешна парола, последвано от съобщението **Въведете Текуща Парола**. Ако не можете изобщо да запомните паролата, можете да използвате процедурата за възстановяване на паролата. Вижте [Процедура за извеждане на паролата на страница 24](#).

Ако въведете неправилна парола 5 поредни пъти, не след дълго проекторът ще се изключи автоматично.



### Процедура за извеждане на паролата

1. Натиснете и задръжте **ОК** в продължение на 3 секунди. Проекторът ще покаже шифровано число на екрана.
2. Запишете числото и изключете проектора.
3. Потърсете помощ от местния сервизен център на BenQ за декодиране на числото. Може да се наложи да представите доказателство за покупката на проектора, за да потвърдите, че сте упълномощения му собственик.





## Смяна на паролата

1. Отидете в меню **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала > Парола > Смени парола**.
2. Натиснете **ОК**. Показва се съобщението “**Въведете Текуща Парола**”
3. Въведете старата парола.
  - Ако паролата е правилна, ще се появи друго съобщение “**Въведете Нова Парола**”.
  - Ако паролата е грешна, ще се покаже съобщение за грешна парола и съобщението “**Въведете Текуща Парола**” се появява за втори опит. Можете да натиснете **ВАСК**, за да отмените промяната и да се опитате да въведете друга парола.
4. Въведете нова парола.
5. Потвърдете новата парола като я въведете отново.

## Деактивиране на функцията за парола

За да забраните защитата с парола, отидете в меню **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала > Парола > Заклучване при включване** и натиснете **◀/▶**, за да изберете **Изкл..** Показва се съобщението “**Въведете Текуща Парола**”. Въведете текущата парола.

- Ако паролата е вярна, екранното меню се връща на страница за настройка на паролата. При следващото пускане на проектора не е необходимо да въвеждате паролата.
- Ако паролата е грешна, ще се покаже съобщение за грешна парола и съобщението “**Въведете Текуща Парола**” се появява за втори опит. Можете да натиснете **ВАСК**, за да отмените промяната и да се опитате да въведете друга парола.



Въпреки че функцията за парола е деактивирана, трябва да запазите старата парола, в случай че поискате да активирате отново функцията за парола чрез въвеждане на старата парола.

## Превключване на входния сигнал

Проекторът може да бъде едновременно включен към различни източници на сигнал. В даден момент, обаче, не е възможно показване на повече от един екран. Когато се стартира, проекторът автоматично търси наличните сигнали.

Уверете се, че менюто **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна > Автоматичен източник** е **Вкл.**, ако искате проекторът автоматично да търси сигнал.

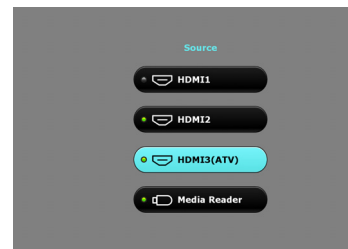
За избор на източник:

1. Натиснете **SOURCE**. Показва се лента за избор на източник.
2. Натискайте **▲/▼**, докато не бъде избран желаният сигнал и натиснете **ОК**.

След като веднъж източникът бъде разпознат, информация за него ще бъде показана в ъгъла на екрана за няколко секунди. Ако към проекционния апарат са включени повече източници на сигнал, повтаряйте стъпки 1-2 за търсене на останалите сигнали.



- Нивото на яркост на прожектираното изображение се променя при превключване между наличните входни сигнали.
- За най-добри резултати при показване на картината е необходимо да изберете и използвате входен сигнал, който се извежда при основната разделителна способност на проектора. Останалите резолюции ще бъдат мащабирани от проектора в зависимост от настройката "пропорция" и е възможно изкривяване на някои изображения или намалена яснота на картината. Вижте **Пропорция** на [страница 32](#).



## Презентация от мултимедиен четец

USB портът на проектора Ви позволява да преглеждате файлове с изображения и документи, съхранени на USB флаш диск, свързан към проектора. Тази функция може да елиминира необходимостта от компютърен източник.







### Поддържани файлови формати

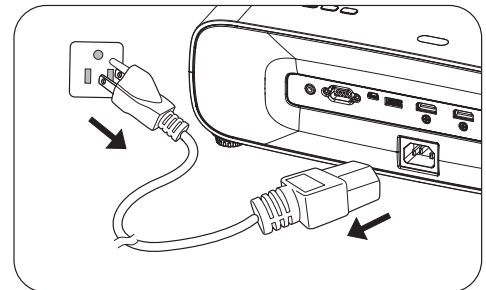
Видеоформат	Аудиоформат	Формат за снимки
<ul style="list-style-type: none"><li>• MPEG1</li><li>• MPEG4</li><li>• H.263</li><li>• Motion JPEG</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• MPEG1/2 Layer1</li><li>• MPEG1/2 Layer2</li><li>• FLAC</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• JPEG Base-line</li><li>• JPEG Progressive</li><li>• PNG non-interlace</li><li>• PNG interlace</li><li>• BMP</li></ul>

### Преглед на файлове

1. Включете USB флаш устройство в порта **МУЛТИМЕДИЕН ЧЕТЕЦ** на проектора.
2. Натиснете **SOURCE** и изберете **Мултимедиен четец**. Проекторът показва страницата на вградения мултимедиен четец.
3. Натиснете ▲/▶/▼/◀, за да изберете, и натиснете **OK**, за да влезете в подпапката или да покажете файл.
4. След като се покаже файл, натиснете **OK**, за да извикате лентата с функциите. Може да натиснете ▲/▶, за да изберете функция, и натиснете **OK**, за да активирате избрания елемент.




### Изключване на проектора

1. Натиснете  на проектора или  /  на дистанционното управление и ще се появи съобщение, подканващо Ви да потвърдите. Съобщението изчезва, ако не отговорите в рамките на няколко секунди.
2. Натиснете  или  /  още веднъж. Индикаторът на захранването мига в оранжево, а лампата на проектора се изключва. Вентилаторите продължават да работят около 90 секунди, за да охладят апарата.
3. След процеса на охлаждане, индикаторът на захранването свети непрекъснато в оранжево, а вентилаторите спират. Изключете захранващия кабел от контакта.



- Проекторът не изпълнява команди по време на охлаждане. Така се предпазва лампата.
- Избягвайте включване на проектора веднага след изключване, защото прекомерно високата температура на лампата скъсява живота му.
- Животът на лампата зависи от условията на околната среда и употребата.

### Директно изключване


Захранващият кабел може да бъде изваден веднага след като проекторът е бил изключен. За да предпазите лампата, изчакайте около 10 минути преди да стартирате проектора отново. Ако се опитвате да рестартирате проектора, вентилаторите може да се включат за няколко минути, за да охладят. В такива случаи натиснете отново  или  / , за да стартирате проектора след спиране на вентилаторите и индикаторът на захранването започва да свети в оранжево.

# Работа с менюто


Обърнете внимание, че екранните менюта (OSD) са различни в зависимост от избрания тип на сигнала и модела на проектора, който използвате.

Елементите на менюто са достъпни, когато проекторът разпознае поне един валиден сигнал. Ако към апарата не бъде свързано оборудване или не се разпознава входен сигнал, се показват само някои елементи на менюто.

## КАРТИНА меню

<p><b>Картинен режим</b></p>	<p>Този проектор има готови настройки за няколко режима, от които можете да избирате, за да удовлетворите нуждите на работната среда и типа на входното изображение.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Ярки:</b> Максимизира яркостта на проектираното изображение. Режимът е подходящ за среди, при които се изисква допълнителна яркост, като например при използване на проектора в силно осветено помещение.</li><li>• <b>Телевизия с ярки цветове:</b> С добре наситен цвят, фино настроена острота и по-високо ниво на яркостта, режим <b>Телевизия с ярки цветове</b> е идеален за гледане на филми във всекидневна, където има малко количество околна светлина.</li><li>• <b>Кино:</b> В допълнение към точния цвят и най-дълбокия контраст при по-ниско ниво на яркостта, режим Кино е подходящ за филми в среда с малко околна светлина, като например във всекидневна.</li><li>• <b>D. кино:</b> В допълнение към цветовете гами 100% REC709 и най-дълбокия контраст при по-ниско ниво на яркостта, режим D.кино е подходящ за филми в изцяло тъмна среда, все едно сте в киносалон.</li><li>• <b>Потребител:</b> Запомня настройките, персонализирани въз основа на текущите налични режими на картината. Вижте <a href="#">Управление на потребителски режими на страница 28</a>.</li><li>• <b>ISF нощ:</b> Налично само когато е разрешено ISF.</li><li>• <b>ISF ден:</b> Налично само когато е разрешено ISF.</li><li>• <b>Тишина:</b> Скрито по подразбиране. Показва се, само когато опцията Тишина е включена в менюто <b>ДИСПЛЕЙ</b>.</li><li>• <b>3D:</b> Подходящо за възпроизвеждане на 3D изображения и 3D видеоклипове.</li></ul> <p> Режимът е наличен само при разрешена 3D функция.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>HDR10:</b> Предоставя HDR ефекти с голям контраст на яркостта и цветовете. Този режим е наличен само когато: <b>ДИСПЛЕЙ &gt; HDR</b> е <b>Автом.</b> и е открито <b>HDR10</b> съдържание.</li><li>• <b>HLG:</b> Предоставя HGL ефекти чрез добавяне на логаритмична крива с допълнителна яркост отгоре върху сигнала. Този режим е наличен само когато: <b>ДИСПЛЕЙ &gt; HDR</b> е <b>Автом.</b> и е открито <b>HLG</b> съдържание.</li></ul>
------------------------------	---

<p><b>Управление на потребителски режими</b></p>	<p>• <b>Зареждане на настройка от</b>  Проекторът разполага с един потребителски режим, ако наличните в момента режими на картината не са подходящи за Вашите нужди. Можете да използвате единия от картинните режими (с изключение на <b>Потребител</b>) като начална точка и да персонализирате настройките.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Отидете в меню <b>КАРТИНА &gt; Картинен режим</b>.</li> <li>2. Натиснете <b>◀/▶</b>, за да изберете <b>Потребител</b>.</li> <li>3. Натиснете <b>▼</b>, за да маркирате <b>Управление на потребителски режими</b> и. натиснете <b>ОК</b></li> <li>4. Натиснете <b>▼</b>, за да изберете <b>Зареждане на настройка от</b> и натиснете <b>ОК</b>.</li> <li>5. Натиснете <b>▼</b>, за да изберете режим на картината, който е най-близък до желанието.</li> <li>6. Натиснете <b>▼</b>, за да изберете елемент на подменюто, който искате да промените и регулирайте стойностите с помощта на <b>◀/▶</b>.  Промените се определят от избрания потребителски режим.</li> </ol> <p>• <b>Преименуване на потребителски режим</b>  Можете да промените <b>Потребител</b> на имена, които са лесни за идентифициране или разбиране от потребителите на този проектор. Новото име може да съдържа до 9 символа, включително английски букви (A-Z, a-z), цифри (0-9) и интервал (_).</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Отидете в меню <b>КАРТИНА &gt; Картинен режим &gt; Потребител</b>.</li> <li>2. Натиснете <b>▼</b>, за да маркирате <b>Управление на потребителски режими</b> и. натиснете <b>ОК</b></li> <li>3. Натиснете <b>▼</b>, за да изберете <b>Преименуване на потребителски режим</b> и натиснете <b>ОК</b>.</li> <li>4. Използвайте <b>▲/▼/◀/▶</b> и <b>ОК</b>, за да зададете желанието брой символи.</li> <li>5. Когато сте готови, натиснете <b>ВАСК</b>, за да запишете промените и да излезете.</li> </ol>
<p><b>Яркост</b></p>	<p>Колкото по-голяма е стойността, толкова по-ярко е изображението. Конфигурирайте, така че черните части на изображението да се показват като черни и да се виждат детайли в тъмните области.</p>
<p><b>Контраст</b></p>	<p>Колкото по-голяма е стойността, толкова по-голям е контрастът. Използвайте тази опция, за да зададете пиковите нива на бялото, след като преди това сте регулирали настройката Яркост според входния сигнал и средата на гледане.</p>
<p><b>Цвят</b></p>	<p>По-ниската стойност води до по-малка наситеност на цветовете. Ако настройката е с твърде голяма стойност, цветовете на изображението ще бъдат много ярки и изображението ще бъде нереалистично.</p>
<p><b>Отсянка</b></p>	<p>Колкото по-голяма е стойността, толкова по-зеленикава става картината. Колкото по-ниска е стойността, толкова по-червеникава става картината.</p>
<p><b>Острота</b></p>	<p>Колкото по-голяма е стойността, толкова по-голяма е остротата на картината.</p>

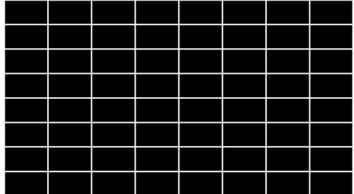
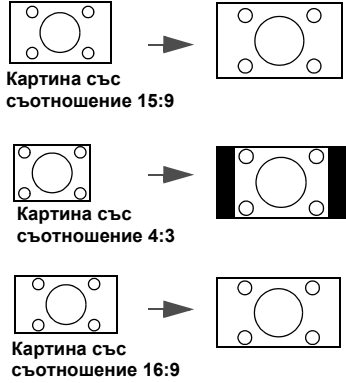

<p><b>Напреднала</b></p>	<p><b>Избор на гама</b> Гама се отнася до връзката между източника на входен сигнал и яркостта на картината. Изберете предпочитан гама режим от 1,8/2,0/2,1/2,2/2,3/2,4/2,5/2,6/BenQ.</p> <p><b>HDR яркост</b> Проекторът автоматично регулира нивата на яркост на Вашето изображение според източника на входен сигнал. Може също ръчно да изберете ниво на яркост за показване на по-добро качество на картината. Когато стойността е по-висока, изображението става по-ярко. Когато стойността е по-ниска, изображението става по-тъмно.</p>
<p><b>Напреднала (Продължава)</b></p>	<p><b>Температура на цвета</b> Налични са няколко готови настройки на цветовата температура. Наличните настройки може да варират според избрания вид сигнал.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Готова настройка:</b> Избира цветовата температура от <b>Нормална, Студена, Лампа осн. или Топла.</b></li> </ul> <p>Можете също да зададете предпочитана цветовата температура като регулирате следните опции.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Усилване на червеното/Усилване на зеленото/Усилване на синьото:</b> Регулирайте нивата на контраст на Червено, Зелено и Синьо.</li> <li>• <b>Отместване на червеното/Отместване на зеленото/Отместване на синьото:</b> Регулирайте нивата на яркост на Червено, Зелено и Синьо.</li> </ul> <p><b>Управление на цветовете</b> Тази функция осигурява шест набора (RGBCMY) от цветове, които могат да бъдат регулирани. Когато изберете някой от цветовете, можете независимо да настроите неговия диапазон и наситеност според предпочитанията си.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Първичен цвят:</b> Изберете цвят от <b>R</b> (червено), <b>G</b> (зелено), <b>B</b> (синьо), <b>C</b> (циан), <b>M</b> (магента) или <b>Y</b> (жълто).</li> <li>• <b>Нюанс:</b> Увеличаването на диапазона ще включва цветове, състоящи се от повече части на двата съседни цвята. Вижте илюстрацията за начина, по който се отнасят цветовете един към друг. Например, ако изберете червено и зададете неговия диапазон на 0, в проектираната картина ще бъде избран само чистият червен цвят. Увеличаването на диапазона ще включва и червените нюанси близки до жълтото и магентата.</li> <li>• <b>Наситеност:</b> Регулира стойностите според предпочитанията Ви. Всяка настройка се отразява незабавно върху изображението. Например, ако изберете червено и зададете неговия диапазон на 0, ще бъде засегната наситеността само на чисто червения цвят.</li> </ul> <div data-bbox="1098 1285 1455 1621" data-label="Diagram"> </div> <p> <b>Наситеност</b> е количеството от този цвят във видеокартината. По-ниските стойности на настройките дават цветове с по-малка наситеност; настройката "0" премахва съответния цвят от изображението. Ако наситеността е твърде голяма, цветът ще бъде твърде ярък и нереалистичен.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Усилване:</b> Регулира стойностите според предпочитанията Ви. Нивото на контраста на избрания основен цвят ще се промени. Всяка настройка се отразява незабавно върху изображението.</li> </ul>

<p><b>Напреднала (Продължава)</b></p>	<p><b>CinemaMaster</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Подобряване на цветовете:</b> Позволява фина настройка на наситеността на цветовете с по-голяма гъвкавост. Модулира сложни цветови алгоритми за безпогрешно пресъздаване на наситени цветове, фини градиенти, междинни нюанси и едва доловими пигменти.</li> <li>• <b>Тон на кожата:</b> Предоставя интелигентно регулиране на нюанса единствено за калибриране на цвета на човешката кожа, не и за други цветове в изображението. Пречи на обезцветяване на тоновете на кожата от светлината на прожекционния лъч, като изобразява всеки телесен тон в най-подходящия оттенък.</li> <li>• <b>Pixel Enhancer 4K:</b> Технология за супер разделителна способност, която драстично подобрява Full HD съдържанието по отношение на цветове, контраст и текстури. Това също така е технология за подобряване на детайлите, която настройва фина детайлите за реалистични изображения, които излизат от екрана. Потребителите може да регулират нивата на острота и подобряване на детайлите за оптимален преглед.</li> <li>• <b>Motion Enhancer 4K:</b> Може да използвате тази функция за плавни бързодвижещи се видеа, като сравните последователни кадри с изображения и вмъкнете междинен кадър с изображение между тях.</li> </ul>
	<p><b>Намаляване на шума</b></p> <p>Променя нивото на черното на прожектираните картини за подобряване на ефекта на контрастното съотношение.</p>
	<p><b>Динамичен ирис</b></p> <p>Автоматично коригира трапецовидното изкривяване на изображението.</p>
	<p><b>Brilliant Color</b></p> <p>Тази функция използва нов алгоритъм за обработка на цветовете и подобряване на системните нива с цел постигане на по-голяма яркост при по-реалистични и живи цветове на картината. Позволява увеличение на яркостта с повече от 50% за изображения в средните тонове, които се срещат често в природните сцени, така че проекторът да пресъздава изображенията с реалистични и естествени цветове.</p>
	<p><b>Широка цветова гама</b></p> <p>Допълнете с цветна гама DCI-P3 и най-дълбокия контраст при ниско ниво на контраста за възпроизвеждане на 4K HDR филми.</p>
	<p><b>Светлинен режим</b></p> <p>Избира подходяща мощност на лампата от предоставените режими. Вижте <a href="#">Удължаване на експлоатационния живот на лампата на страница 37</a>.</p>
<p><b>Нулиране на текущия режим на картината</b></p>	<p>Връща всички настройки, които сте направили за избраното меню <b>Картинен режим</b> на фабричните готови стойности.</p>

## ДИСПЛЕЙ меню


<p><b>Настройка на изображения , надхвърлящ и рамката на екрана</b></p>	<p>Скрива лошото качество на картината в четирите ръба. Колкото по-голяма е стойността, толкова по-голяма част от картината ще се скрива докато екранът остава запълнен геометрично вярно. Настройка 0 означава, че картината се показва на 100%.</p>
<p><b>3D</b></p>	<p>Този проектор има 3D функция, която Ви дава възможност да се насладите на по-реалистични 3D филми, видеоклипове и спортни събития като изображенията се показват в дълбочина. Трябват Ви чифт 3D очила, за да можете да гледате 3D изображения.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>3D режим:</b> Настройката по подразбиране е <b>Автом.</b> и проекторът автоматично използва подходящ 3D формат при откриване на 3D съдържание. Ако проекторът не може да разпознае 3D формата, ръчно изберете 3D режим според предпочитанието си.</li> <li>• <b>Инвертиране на 3D синхр.:</b> Когато Вашето 3D изображение е изкривено, можете да разрешите тази функция за превключване между изображението за лявото око и изображението за дясното око с цел по-приятно 3D изживяване при гледане.</li> </ul>
<p><b>HDR</b></p>	<p>Проекторът поддържа източници на изображения <b>HDR</b>. Той може автоматично да открие динамичния диапазон на източника за SDR или HDR10, или HLG, и да оптимизира настройките, за да пресъздаде съдържанието при по-голям динамичен диапазон. В същото време <b>Картинен режим</b> не може да се регулира след превключване на <b>HDR</b>.</p>
<p><b>Тишина</b></p>	<p>Намалява акустичния шум. Настройката е подходяща при гледане на филми, които изискват ултратиха среда, така че да не бъдете обезпокоявани от шума на проектора. Когато се използва този режим, следните функции на менюто ще се променят автоматично на посочените настройки и ще станат сиви.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Изкл.: За включване на XPR (показаната разделителна способност ще бъде 3840 x 2160.)</li> <li>• Вкл.: За изключване на XPR (показаната разделителна способност ще бъде 1920 x 1080.)</li> </ul>

## ИНСТАЛИРАНЕ меню




<p><b>Позиция на проектора</b></p>	<p>Проекторът може да бъде монтиран на таван или зад екрана, или с едно или повече огледала. Вижте <a href="#">Избор на място на страница 13</a>.</p>
<p><b>Автом. трапец</b></p>	<p>Автоматично коригира трапецовидното изкривяване на изображението.</p>
<p><b>Тестов шаблон</b></p>	<p>Настройва размера на изображението и фокуса и проверява дали проектираното изображение няма да бъде изкривено.</p> 
<p><b>Пропорция</b></p>	<p>Налични са няколко опции за задаване на пропорциите на изображенията в зависимост от източника на входен сигнал.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Автом.:</b> Променя пропорционално мащаба на изображението, за да отговаря то на оптималната резолюция на проектора по ходизонталната или вертикалната ширина.</li> <li>• <b>4:3:</b> Променя мащаба на изображението, за да застане в средата на екрана при съотношение на страните 4:3.</li> <li>• <b>16:9:</b> Променя мащаба на изображението, за да застане в средата на екрана при съотношение на страните 16:9.</li> </ul> 
<p><b>12V Trigger</b></p>	<p>Има два 12V спусъка, които работят независимо според нуждите Ви за инсталационни сценарии.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Вкл.:</b> Ако е избрана тази опция, проекторът ще изпрати електронен сигнал навън, когато бъде включен.</li> <li>• <b>Изкл.:</b> Ако е избрана тази опция, проекторът няма да изпрати електронен сигнал навън, когато бъде включен.</li> </ul>
<p><b>Режим голяма височина</b></p>	<p>Препоръчваме Ви да използвате <b>Режим голяма височина</b>, когато се намирате на 1500 m –3000 m над морското равнище и температурата на околната среда е между 0°C и 30°C.</p> <p>Работата в "<b>Режим голяма височина</b>" може да увеличи нивото на шум в резултат от по-голямата скорост на вентилатора, която е необходима за подобряване на общото охлаждане и работа на системата.</p> <p>Ако използвате проектора при други екстремни условия, освен споменатите по-горе, проекторът може да се самоизключва. Това е функция, предназначена да предпази проектора от прегряване. В такъв случай, включете режима "Голяма височина", за да елиминирате симптомите. Обърнете внимание, обаче, че проекторът не може да работи при всякакви екстремни условия.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Не използвайте <b>Режим голяма височина</b>, ако надморската височина е между 0 m и 1500 m, а температурата на околната среда е между 0°C и 35°C. Проекторът ще се охлади прекалено много, ако включите режима при тези условия.</li> </ul>





## СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна меню

<b>Език</b>	Задава езика на екранните менюта (OSD).
<b>Стартов екран</b>	Позволява Ви да изберете логото, което да се показва при стартиране на проектора.
<b>Автоматично изкл.</b>	Позволява на проектора да се изключва автоматично, ако не бъде разпознат входен сигнал след зададения период от време, за да се предотврати ненужно използване на лампата.
<b>Директно включване</b>	Позволява на проектора да се включи автоматично при подаване на захранване през захранващия кабел.
<b>Настройки на меню</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Позиция на меню:</b> Задава разположението на екранното меню (OSD).</li> <li>• <b>Време показване меню:</b> Задава продължителността на времето, през което екранното меню остава активно след натискане на клавиш.</li> <li>• <b>Напомнящо съобщение:</b> Задава включване или изключване на съобщенията за напомняне.</li> </ul>
<b>Преименуване на източник</b>	Преименува текущия източник на входен сигнал на желаното от Вас име. На страницата <b>Преименуване на източник</b> използвайте ▲/▼/◀/▶ и <b>ОК</b> , за да зададете желаните символи за свързания елемент на източник. Когато сте готови, натиснете <b>BACK</b> , за да запишете промените и да излезете.
<b>Автоматичен източник</b>	Позволява на проектора автоматично да търси сигнал.
<b>Звук</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Режим на звука:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Режим на звука:</b> Тази функция използва технология за подобряване на звука MaxxAudio, която включва алгоритми Waves за предоставяне на страхотни ефекти на басы и високи честоти и всепоглъщащо екранно аудиоизживяване. Предоставят се следните готови звукови режими: <b>Стандартен, Кино, Музика, Игра, Спорт и Потребител</b>. Режимът <b>Потребител</b> Ви позволява да персонализирате звуковите настройки. Когато изберете режима <b>Потребител</b>, може да направите ръчни настройки с функцията <b>Потребителски EQ</b>. Ако функцията <b>Без звук</b> се активира, регулирането на <b>Режим на звука</b> ще изключи функцията <b>Без звук</b>.</li> <li>• <b>Потребителски EQ:</b> Изберете честоти (100 Hz, 300 Hz, 1k Hz, 3k Hz и 10k Hz), за да регулирате нивата според предпочитанията си. Направените тук настройки определят Потребителския режим.</li> </ul> </li> <li>• <b>Без звук:</b> Временно изключване на звука.</li> <li>• <b>Сила звук:</b> Настройва силата на звука.</li> <li>• <b>S/PDIF:</b> Разрешаване или забрана на S/PDIF.</li> <li>• <b>Л/Д ключ:</b> Превключване на ляв/десен аудиоканал.</li> <li>• <b>Тон на звънене при вкл./изкл.:</b> Включва или изключва мелодията, когато проекторът е в процес на зареждане или изключване.</li> </ul>  <p>Единственият начин да промените <b>Тон на звънене при вкл./изкл.</b>, е да настроите <b>Вкл.</b> или <b>Изкл.</b> тук Изключването на звука или промяната на нивото му няма да се отразят на <b>Тон на звънене при вкл./изкл.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Нулиране на аудионастройки:</b> Всички настройки, които сте направили за менюто <b>Звук</b> се връщат на фабричните готови стойности.</li> </ul>

## СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала меню

<p><b>Настройки на лампа</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Върни настройки лампов таймер:</b> Вижте <a href="#">Нулиране таймера на лампата на страница 40</a>.</li> <li>• <b>Лампов таймер:</b> Вижте <a href="#">Запознаване с броя работни часове на лампата на страница 36</a>.</li> </ul>
<p><b>HDMI настройки</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>HDMI формат</b> Изберете подходящ цветови диапазон, за да коригирате прецизността на цветовете. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Автом.:</b> Автоматично избира подходящо цветово пространство или ниво на сивото за входен HDMI сигнал.</li> <li>• <b>RGB огр.:</b> Използва ограничения диапазон RGB 16-235.</li> <li>• <b>RGB пълен:</b> Използва пълния диапазон RGB 0-255.</li> <li>• <b>YUV огр.:</b> Използва ограничения диапазон YUV 16-235.</li> <li>• <b>YUV пълен:</b> Използва пълния диапазон YUV 0-255.</li> </ul> </li> <li>• <b>HDMI екв.</b> Регулира настройките на усилване на еквилайзера за HDMI сигнал. Колкото по-голяма е настройката, толкова по-силна е стойността на усилване. Ако проекторът има повече от един HDMI порт, първо изберете HDMI порта, преди да регулирате стойността</li> <li>• <b>HDMI EDID</b> Превключва HDMI EDID между HDMI 1.4 или HDMI 2.0 с цел да разреши проблеми със съвместимостта с някои стари плейъри. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Подобрен:</b> Подобрен режим може да превключи на HDMI 2.0 EDID</li> <li>• <b>Стандартен:</b> Стандартен режим може да превключи на HDMI 1.4 EDID.</li> </ul> </li> <li>• <b>Обратен звук (HDMI-1)</b> Разрешете или забранете функцията Обратен звук, която се поддържа само на HDMI-1. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Вкл.:</b> Разрешете Обратен звук, за да върнете звук към високоговорителя. При свързване високоговорител, съвместим с ARC (Audio Return Channel), към проектора с HDMI кабели, проекторът може да върне звук до този високоговорител.</li> <li>• <b>Изкл.:</b> Забранете функцията Обратен звук.</li> </ul> </li> </ul>
<p><b>Парола</b></p>	<p>Вижте <a href="#">Използване на функцията за парола на страница 24</a>.</p>
<p><b>Заклучване на бутони</b></p>	<p>Със заключване на управляващите клавиши на проектора и на дистанционното управление може да предотвратите случайната смяна на настройките (например от деца). При включване на <b>Заклучване на бутони</b> управляващите клавиши на проектора няма да работят, с изключение на  <b>POWER</b>.</p> <p>За да освободите блокировката на клавишите на панела, натиснете и задръжте  (десен клавиш) на проектора или дистанционното управление за 3 секунди.</p> <p></p> <p>Ако изключите проекционния апарат, без да деактивирате клавиша за блокиране, при следващото му включване апаратът ще продължи да бъде в блокирано състояние.</p>
<p><b>LED индикатор</b></p>	<p>Може да изключите предупредителните LED светлини. Това се прави, за да не Ви дразни светлината при преглед на изображения в тъмна стая.</p>

<p><b>Върни всички настройки</b></p>	<p>Връща всички настройки към предварително зададените фабрични стойности.</p>  <p>Стойностите на следните настройки се запазват: <b>Картинен режим, Управление на потребителски режими, Яркост, Контраст, Цвят, Отсянка, Острота, Напреднала, Позиция на проектора, Звук, Преименуване на източник и Парола.</b></p>
<p><b>ISF</b></p>	<p>Менюто за калибриране ISF е защитено с парола и достъпно само за оторизирани специалисти по калибрирането на ISF. ISF (Imaging Science Foundation) внимателно разработи професионални, признати от индустрията стандарти за оптимална видеопроизводителност и приложи програма за обучение на техници и специалисти по инсталирането, в използването на тези стандарти за получаване на оптимално качество на картината от устройства за показване на видео BenQ. Също така, препоръчваме инсталирането и калибрирането да се извършват от сертифицирани техници по инсталирането на ISF.</p>  <p>За повече информация отидете на <a href="http://www.imagingscience.com">www.imagingscience.com</a> или се свържете с дистрибутора или търговеца на дребно, от когото сте закупили проектора.</p>
<p><b>Надстройка на фърмуер</b></p>	<p>Актуализира версията на фърмуеъра.</p>

## ИНФОРМАЦИЯ меню

<p><b>ИНФОРМАЦИЯ</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Източник:</b> Показва текущия източник на сигнал.</li> <li>• <b>Картинен режим:</b> Показва избрания режим в меню <b>КАРТИНА</b>.</li> <li>• <b>Разделителна способност:</b> Показва основната разделителна способност на входния сигнал.</li> <li>• <b>Цветова система:</b> Показва формата на входната система.</li> <li>• <b>Цветова гама:</b> Когато е разрешена опцията <b>HDR10</b>, това показва разрешена опцията <b>Цветова гама</b>. Когато е разрешена опцията <b>HLG</b>, се показва <b>BT. 2020</b>.</li> <li>• <b>Вр. изп. лампа:</b> Показва броя часове на използване на лампата.</li> <li>• <b>3D формат:</b> Показва текущия <b>3D</b> режим.</li> <li>• <b>Версия на фърмуера:</b> Показва версията на фърмуера на Вашия проектор.</li> <li>• <b>Сервизен код:</b> Показва серийния номер на Вашия проектор.</li> </ul>
--------------------------	--

# Поддръжка

## Поддръжка на проектора

### Почистване на обектива

Почиствайте обектива, когато забележите замърсяване или прах върху повърхността. Трябва да изключите проектора и да му позволите да се охлади напълно преди да почистите лещата.

- Използвайте въздух под налягане за отстраняване на прахта.
- Ако има замърсяване или петна, използвайте хартия за почистване на обективи или навлажнена мека кърпа с почистващ препарат за обективи и избършете внимателно повърхността на обектива.
- Никога не използвайте абразивна гъба, почистващ препарат на алкална/киселинна основа или летливи разтворители като алкохол, бензол, разреждатели или инсектициди. Използването на такива материали или продължителният контакт с гумени материали или винил може да повреди повърхността на проектора или корпуса му.

### Почистване на корпуса на проектора

Преди да почистите корпуса, изключете проектора чрез подходящата процедура, както е описано в [Изключване на проектора на страница 26](#) и извадете щепсела от контакта.

- За да отстраните замърсяване или прах, избършете корпуса с мека кърпа без влакна.
- За да отстраните упоритите замърсявания или петна, навлажнете меката кърпа с вода и почистващ препарат с неутрална рН стойност. След това избършете корпуса.



Никога не използвайте восък, спирт, бензин, белина или други химични препарати. Те могат да повредят корпуса.

### Съхранение на проектора

Ако е необходимо да съхранявате проектора продължително време, следвайте дадените по-долу инструкции:

- Уверете се, че температурата и влажността на помещението за съхранение са в препоръчаните за проектора интервали. Вижте [Спецификации на страница 43](#) или се обърнете към доставчика за уточняване на обхвата.
- Извадете крачетата за регулиране.
- Извадете батерията от дистанционното управление.
- Опаковайте проектора в оригиналната опаковка или друга опаковка от същия вид.

### Транспортиране на проектора

Препоръчваме Ви да пренасяте проектора в оригиналната опаковка или друга еквивалентна опаковка.

## Информация за лампата

### Запознаване с броя работни часове на лампата

По време на работа на проектора, продължителността (в часове) на използването на лампата се изчислява от вградения таймер. Методът на изчисляване на съответния брой часове за лампата е както следва:

1. Време за използване на лампата =  $(x+y+z)$  часа, ако  
Време за използване в режим Normal =  $x$  часа  
Време за използване в режим Eco =  $y$  часа  
Време за използване в режим SmartEco =  $z$  часа

## 2. Еквивалентен лампов час= $\alpha$ часа

$$\alpha = \frac{A'}{X} \times X + \frac{A'}{Y} \times Y + \frac{A'}{Z} \times Z, \text{ ако}$$

X= спецификация на живота на лампата в режим Normal

Y= спецификация на живота на лампата в режим Eco

Z= спецификация на живота на лампата в режим SmartEco

A' е най-продължителния живот на лампата от X, Y, Z



За време на използване във всеки режим на лампата, показан в екранното меню:

- Времето на използване се натрупва и се закръгля надолу до цяло число в Часове.

- Когато времето на използване е по-малко от 1 час, се показва 0 часа.

Когато изчислявате Еквивалентен лампов час ръчно, вероятно ще има отклонение от стойността, показана в екранното меню, защото системата на проектора изчислява времето на използване на всеки режим на лампата в минути, след което закръгля часовете, показани в екранното меню, до цяло число.

За да получите информация за броя работни часове на лампата:

1. Отидете в меню **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала** > **Настройки на лампа** и натиснете **ОК**. Показва се страницата **Настройки на лампа**.
2. Натиснете **▼**, за да изберете **Лампов таймер** и натиснете **ОК**. Показва се информацията **Лампов таймер**.

Можете също така да получите информация за броя работни часове на лампата в менюто **ИНФОРМАЦИЯ**.

## Удължаване на експлоатационния живот на лампата

- Настройка на **Светлинен режим**

Отидете на меню **КАРТИНА** > **Напреднала** > **Светлинен режим** и изберете подходяща мощност на лампата от предоставените режими.

Поставянето на проектора в режим **Икономична** или **SmartEco** удължава експлоатационния му период.

Лампов режим	Описание
Нормална	Постига пълната яркост на лампата
Икономична	Намалява яркостта, за да удължи живота на лампата и намалява шума на вентилатора
SmartEco	Автоматично регулира мощността на лампата в зависимост от нивото на яркост на съдържанието по време на оптимизиране на качеството на показване

- Настройка **Автоматично изкл.**

Тази функция позволява на проектора да се изключва автоматично, ако не бъде разпознат входен сигнал след зададения период от време, за да се предотврати ненужно използване на лампата.

За да зададете **Автоматично изкл.**, отидете в меню **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Основна** > **Автоматично изкл.** и натиснете **◀/▶**.

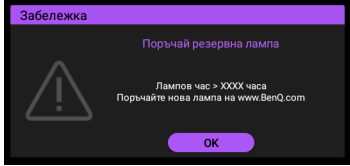
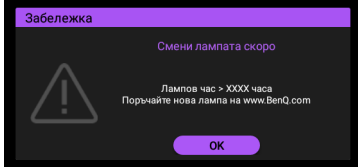
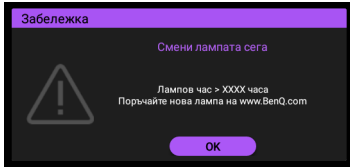
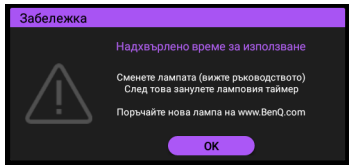
## Отчитане на времето за смяна на лампата

Когато **индикаторът на лампата** светне или се появи съобщение, че е време за смяна на лампата, трябва да се обърнете за съдействие към доставчика или да отидете на <http://www.BenQ.com> преди инсталиране на нова лампа. Старата лампа може да доведе до неправилно функциониране на проектора, а в някои случаи може дори да експлодира.



- Привидната яркост на прожектираното изображение се променя, в зависимост от условията на околното осветяване, избраните настройки на входния сигнал контраст/яркост и е право пропорционална на разстоянието за прожектиране.
- Яркостта на лампата намалява с течение на времето и може да варира в рамките на спецификациите на производителя. Това е нормално и очаквано поведение.
- **Светлинният индикатор на лампата** и **предупредителната светлина за температура** светват, ако лампата се нагорещи твърде много. Изключете захранването и оставете прожекторния апарат да се охлади за 45 минути. Ако индикаторите Lamp (Лампа) или Temp (Температура) все още светят след като включите захранването, се обърнете към доставчика. Вижте **Индикатори на страница 41**.

Следните предупредителни съобщения за лампата Ви напомнят, че трябва да я смените.

	<p>За оптимална производителност трябва да монтирате нова лампа. Натиснете <b>ОК</b>, за да игнорирате съобщението.</p>
	<p>Настоятелно препоръчваме да смените лампата в този момент. Лампата е консуматив. Яркостта на лампата намалява с използването ѝ. Това е нормално. Можете да смените лампата, когато забележите значително намаляване в нивото на яркостта. Натиснете <b>ОК</b>, за да игнорирате съобщението.</p>
 	<p>Лампата ТРЯБВА да бъде сменена, за да можете да използвате нормално проектора. Натиснете <b>ОК</b>, за да игнорирате съобщението.</p>



"XXXX" в по-горните съобщения представляват номера, които варират за различните модели.

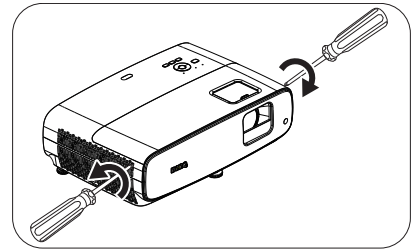
## Смяна на лампата



- За да намалите риска от токов удар, винаги изключвайте проектора и изваждайте захранващия кабел преди да пристъпите към смяна на лампата.
- За да намалите риска от тежки изгаряния, оставете проектора да се охлади поне 45 минути преди да смените лампата.
- За да намалите риска от нараняване на пръстите и повреди на вътрешните компоненти, внимавайте при отстраняване на счупена и с остри парчета стъклена лампа.
- За да намалите риска от нараняване на пръстите и/или влошаване на качеството на изображението заради докосване на обектива, не докосвайте празната стойка на лампата след нейното сваляне.
- Тази лампа съдържа живак. Вижте местните разпоредби за изхвърляне на отпадъци, за да изхвърлите лампата по подходящ начин.
- За да се осигури оптимална работа на проектора се препоръчва да закупите подходяща резервна лампа за смяна.
- Ако смяната на лампата се извършва докато проекторът е окачен наобратно, уверете се, че няма никой под гнездото на лампата, за да избегнете евентуални наранявания или увреждане на зрението в резултат от дефект на лампата.
- Осигурете добра вентилация, когато боравите със счупени лампи. Препоръчваме Ви да използвате противогаз, предпазни очила или предпазна маска за лицето, както и да носите защитно облекло, като например ръкавици.

1. Изключете проектора и извадете щепсела от електрическия контакт. Ако лампата е гореща, можете да избегнете изгаряне като изчакате около 45 минути да се охлади.

2. Разхлабете болтовете, които държат капака на лампата от страни на проектора, докато капакът не се разхлаби.

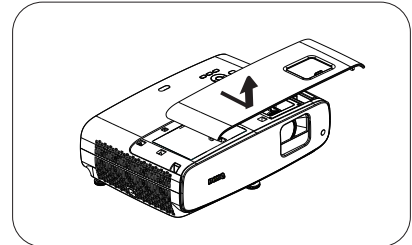


3. Свалете капака на лампата от проектора.

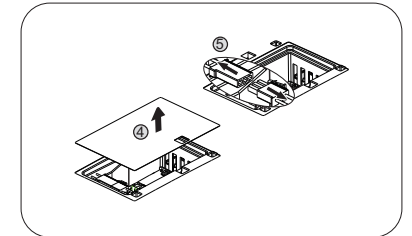


- Не включвайте захранването при отворен капак на лампата.
- Не вкарвайте пръстите си между лампата и проектора. Острите ръбове във вътрешността на проектора могат да причинят наранявания

4. Отстранете предпазния филм.

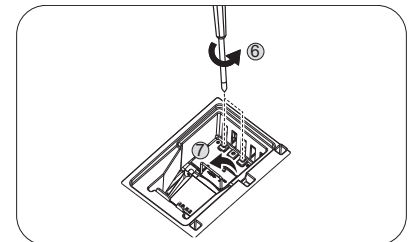


5. Изключете конектора на лампата.



6. Разхлабете болтовете, които държат вътрешната лампа.

7. Повдигнете дръжката, така че да застане изправена.

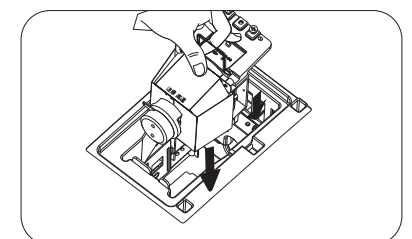
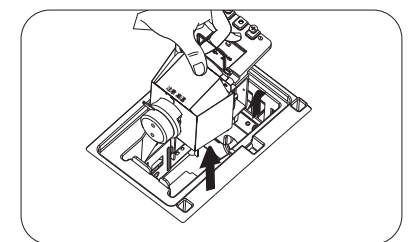


8. Използвайте дръжката за бавно изваждане на лампата от проектора.



- Твърде бързото изваждане може да доведе до счупване на лампата и разпръскване на счупени стъкла в проектора.
- Не поставяйте лампата на достъпни за деца места или на места, на които може да се разлее вода, или в близост до запалими материали.
- Не поставяйте ръцете си в проектора след отстраняване на лампата. Острите ръбове във вътрешността на проектора могат да причинят наранявания. Ако докоснете оптичните компоненти, е възможно да се наблюдава неравномерност на цветовете и изкривяване на проектираните изображения.

9. Вкарайте конектора на лампата.



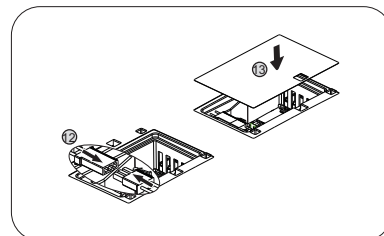
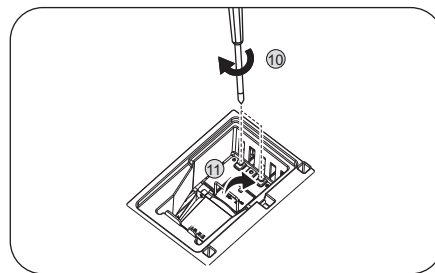
10. Стегнете болтовете и захванете лампата.  
11. Уверете се, че дръжката е в изцяло легнало положение и че е заключена на място.



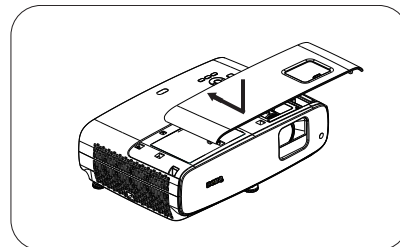
- Разхлабените болтове могат да доведат до лоша връзка и неизправност.
- Не стягайте болта прекалено много.

12. Свържете конектора на лампата.

13. Поставете обратно защитното фолио отгоре.



14. Поставете на място капака на лампата на проектора.

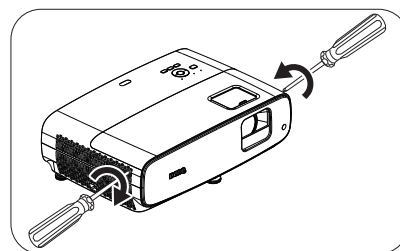


15. Затегнете болта, който държи капака на лампата.



- Разхлабените болтове могат да доведат до лоша връзка и неизправност.
- Не стягайте болта прекалено много.

16. Свържете захранването и рестартирайте проектора.



### Нулиране таймера на лампата

17. След началното лого, отворете екранното меню (OSD). Отидете в меню **СИСТЕМНА НАСТРОЙКА: Напреднала** > **Настройки на лампа** и натиснете **ОК**. Показва се страницата **Настройки на лампа**. Маркирайте **Върни настройки лампов таймер** и натиснете **ОК**. Показва се предупредително съобщение дали желаете да нулирате таймера на лампата. Маркирайте **Върни настройки** и натиснете **ОК**. С това таймерът на лампата се установява на "0".



- Не нулирайте, ако лампата не е нова или сменена, тъй като това може да доведе до повреди.



## Индикатори

Светлинни индикатори			Състояние и описание
POWER ◦	TEMP ◦	LAMP ◦	
<b>Системни събития</b>			
			Системата е в режим на готовност.
			Системата се включва
			Системата е в нормален режим на работа
			Системата се охлажда
			Изтегля се
			Неуспешно стартиране на колелото с цветовете
			Неуспешно нулиране на мащабиране
			Изчерпан живот на лампата
			Вратата на лампата не е затворена
<b>Събития за прегаряне</b>			
			Прегаряне вкл.
			Прегаряне изкл.
<b>Събития на лампата</b>			
			Грешка на лампата при нормална работа
			Лампата не свети
<b>Събития на температурата</b>			
			Грешка на вентилатор 1 (реалната скорост на вентилатора е спрямо желаната скорост)
			Грешка на вентилатор 2 (реалната скорост на вентилатора е спрямо желаната скорост)
			Грешка на вентилатор 3 (реалната скорост на вентилатора е спрямо желаната скорост)
			Грешка на вентилатор 4 (реалната скорост на вентилатора е спрямо желаната скорост)
			Грешка на температура 1 (над температурното ограничение)

	: Изкл.	: свети оранжево	: свети зелено	: свети червено
		: Оранжево, мигащо	: Зелено, мигащо	: Червено, мигащо

# Отстраняване на неизправности

## ? Проекторът не се включва.

Причина	Решение
По захранващия кабел не тече ток.	Включете захранващия кабел в АС жака на проектора и включете щепсела в контакта. Ако изходът на захранването има превключвател, уверете се, че той е включен.
Опит за повторно включване на проектора по време на процес на охлаждане.	Изчакайте процесът на охлаждане да приключи.

## ? Няма картина

Причина	Решение
Видеоизточникът не е включен или е свързан неправилно.	Включете видеоизточника и проверете дали сигналният кабел е правилно свързан.
Проекторът не е правилно свързан към устройството на входния сигнал.	Проверете връзката.
Неправилно избран входен сигнал.	Изберете правилния входен сигнал с клавиша <b>SOURCE</b> .
Капакът на обектива все още е затворен.	Отворете капака на обектива.

## ? Размазано изображение

Причина	Решение
Обективът на проектора не е правилно фокусиран.	Настройте фокуса на обектива с помощта на пръстена за фокусиране.
Проекторът и екранът не са подравнени правилно.	Регулирайте ъгъла и посоката на проектора, както и височината му, ако е необходимо.
Капакът на обектива все още е затворен.	Отворете капака на обектива.

## ? Дистанционното управление не работи.

Причина	Решение
Батериите са изтощени.	Сменете и двете батерии с нови.
Между дистанционното управление и проектора има препятствие.	Отстранете препятствието.
Намирате се твърде далеч от проектора.	Застанете рамките на 8 метра (26 фута) от проектора.

## ? Паролата е неправилна.

Причина	Решение
Не си спомняте паролата.	Вижте <a href="#">Процедура за извеждане на паролата на страница 24</a> .

# Спецификации

## Спецификации на прожекционния апарат



Всички технически характеристики са обект на промяна без предизвестие.

### Оптични

Разделителна способност

3840 x 2160 с XPR

1920 x 1080 без XPR

Система на дисплея

1-CHIP DMD

Леща

F = 1,9 ~ 2,47, f = 12 ~ 15,6 mm

Диапазон на ясен фокус

1,2m ~ 5,1m при широк,

1,3m ~ 4,9m при теле

Лампа

245 W лампа

Коефициент на мащабиране

1,3X

### Електрически

Захранване

AC100–240V, 3,4 A, 50–60 Hz (Автоматично)

Консумация на енергия

350 W (макс.); 0,5 W (в готовност)

### Механични

Тегло

4,2 kg ± 200 g (9,3 lbs ± 0,44 lbs))

### Изходи

Високоговорител

5 watt x 2

Изходящ аудиосигнал

Компютърен аудиожак x 1

SPDIF към оптичен x 1

### Управление

USB

Типе-A (USB 3.0) x 1: Мултимедиен четец/устройство, изтегляне на фърмуер (5V 1,5A)

Типе-A (USB 2.0) x 1: Захранване (5V, 2,5A)

Mini-B x 1

12V DC x 1: Спусък за управление на екрана

Управление със сериен RS-232

9 щифта x 1

Инфрачервен приемател x 2

### Входове

Вход за видеосигнал

HDMI (2.0b) HDMI (2.0b, HDCP 2.2) x 2

HDMI x1: Ключ за порт QS01 Android TV

### Изисквания на средата

Работна температура

0°C–40°C на морското равнище

Относителна влажност при работа

10%-90% (без кондензация)

Работна надморска височина

0-1499 m при 0°C-35°C

1500–3000 m при 0°C–30°C (при включен

Режим голяма височина)

Температура при съхранение

-20°C–60°C на морското равнище

Съхранение, висока влажност

10%-90% RH (без кондензация)

Надморска височина на съхранение

30°C при 0~12200m над морското равнище

Транспортиране

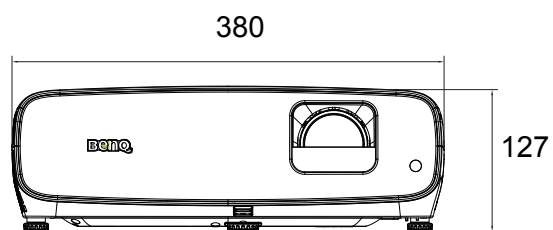
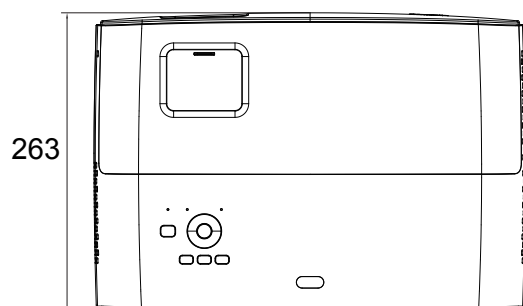
Препоръчва се оригиналната опаковка или нейн еквивалент.

Ремонт

Посетете уеб сайта по-долу и изберете своята държава, за да откриете прозореца за контакт за ремонт. <http://www.benq.com/welcome>

## размери

380 mm (Ш) x 127 mm (В) x 263 mm (Д)



Единица: mm

# Схема на синхронизация

## Поддържан тайминг за HDMI (HDCP) вход

- PC тайминги

Разделителна способност	Режим	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикселова честота (MHz)	Поддържан 3D формат	
					Горе-долу	Един до друг
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175		
	VGA_72	72,809	37,861	31,500		
	VGA_75	75,000	37,500	31,500		
	VGA_85	85,008	43,269	36,000		
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221		
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000		
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000		
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500		
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250		
	SVGA_120 (Намаляване на бланкирането)	119,854	77,425	83,000		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000		
	XGA_75	75,029	60,023	78,750		
	XGA_85	84,997	68,667	94,500		
	XGA_120 (Намаляване на бланкирането)	119,989	97,551	115,5		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108		
1024 x 576 @60Hz	Тайминг на BenQ ноутбук	60,00	35,820	46,996		
1024 x 600 @65Hz	Тайминг на BenQ ноутбук	64,995	41,467	51,419		
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500		
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500		
	WXGA_120(Намаляване на бланкирането)	119,909	101,563	146,25		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000	V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000		
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500		
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108	V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500		
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500	V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500	V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750	V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000	V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250	V	V
640 x 480 @67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240		
832 x 624 @75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280		
1024 x 768 @75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000		
1152 x 870 @75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00		
1920 x 1080 @60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5	V	V
1920 x 1200 @60Hz	1920 x 1200_60 (Намаляване на бланкирането)	59,95	74,038	154	V	V
1920 x 1080 @120Hz	1920 x 1080_120 (само поддръжка на HDMI 2.0)	120,000	135,000	297		
3840 x 2160	3840 x 2160_30 За 4K2K модел	30	67,5	297		

3840 x 2160	3840 x 2160_60 За 4K2K модел (само поддръжка на HDMI 2.0)	60	135	594		
-------------	--	----	-----	-----	--	--



Таймингите по-горе може да не се поддържат заради ограничения на EDID файл и на VGA графична карта. Възможно е някои тайминги да не могат да бъдат избрани.

#### • Видеотайминги

Тайминг	Разделителна способност	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Dot Clock честота (MHz)	Поддържан 3D формат		
					Кадрово пакет.	Горе-долу	Един до друг
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27			
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27			
576p	720 x 576	31,25	50	27			
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25	V	V	V
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	V	V	V
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25	V	V	V
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25			
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25			
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25			V
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25			V
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5		V	V
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5		V	V
2160/24P	3840 x 2160 (само поддръжка на HDMI 2.0)	54	24	297			
2160/25P	3840 x 2160 (само поддръжка на HDMI 2.0)	56,25	25	297			
2160/30P	3840 x 2160 (само поддръжка на HDMI 2.0)	67,5	30	297			
2160/50P	3840 x 2160 (само поддръжка на HDMI 2.0)	112,5	50	594			
2160/60P	3840 x 2160 (само поддръжка на HDMI 2.0)	135	60	594			

### Таблица с дълбочина на цветовете

Формат на дисплея (скорост на опресняване)	Chroma subsampling	8 Bit	10 Bit	12 Bit
4K/60p (60 Hz)	04:04:04	Да	Не	Не
	04:02:02	Да	Да	Да
	04:02:00	Да	Да	Да
4K/24p (24 Hz)	04:04:04	Да	Да	Да
	04:02:02	Да	Да	Да
	04:02:02	Да	Да	Да